

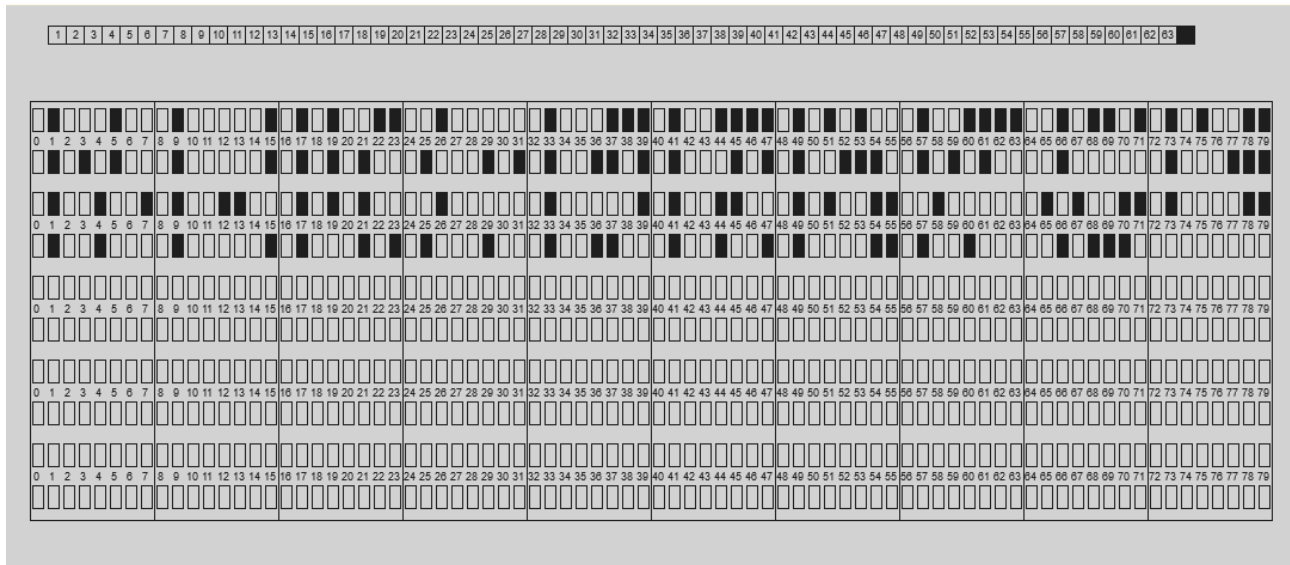
Eine Lochkarte dient zur binären Codierung und ist in Zeilen und Spalten organisiert. Die Information wird byteweise (8-bit) von links oben nach rechts unten codiert. Dabei werden mit einem Lochgerät jene Zellen ausgestanzt, wo eine 1 stehen soll.

Im folgenden Beispiel sind "ABCDEFGHIJ" ausgestanzt. "A" ist als Byte mit 01000001 codiert:



Die von unten mit Licht angeleuchtete Karte kann mit einer Fozelle überfahren werden. Die Fozelle registriert dabei bei jedem Feld «Licht» beziehungsweise «kein Licht». Die Technik wurde bis Anfangs der 80er Jahre eingesetzt.

1. Decodieren Sie folgendes Zitat mit Hilfe der untenstehenden Tabelle.
2. Von wem stammt das Zitat?
3. Recherchieren Sie den Kontext zum Zitat (Jahr, Begriffe, Umfeld, etc.).



Bit 7	0	0	0	0	0	0	0	0
Bit 6	0	0	0	0	1	1	1	1
Bit 5	0	0	1	1	0	0	1	1
Bit 4	0	1	0	1	0	1	0	1

Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0	Hex	0	1	2	3	4	5	6	7
0	0	0	0	0	NUL	DLE	SP	0	@	P	`	p
0	0	0	1	1	SOH	DC1	!	1	A	Q	a	q
0	0	1	0	2	STX	DC2	"	2	B	R	b	r
0	0	1	1	3	EXT	DC3	#	3	C	S	c	s
0	1	0	0	4	EOT	DC4	\$	4	D	T	d	t
0	1	0	1	5	ENQ	NAK	%	5	E	U	e	u
0	1	1	0	6	ACK	SYN	&	6	F	V	f	v
0	1	1	1	7	BEL	ETB	'	7	G	W	g	w
1	0	0	0	8	BS	CAN	(8	H	X	h	x
1	0	0	1	9	HAT	EM)	9	I	Y	i	y
1	0	1	0	A	IF	SUB	*	:	J	Z	j	z
1	0	1	1	B	VT	ESC	+	;	K	[k	{
1	1	0	0	C	FF	FS	,	<	L	\	l	
1	1	0	1	D	CR	GS	-	=	M]	m	}
1	1	1	0	E	SO	RS	.	>	N	^	n	~
1	1	1	1	F	SI	US	/	?	O	_	o	DEL

Lesebeispiel: Ein auf der Lochkarte mit 01010111 codiertes Byte entspricht dem Buchstaben „W“.

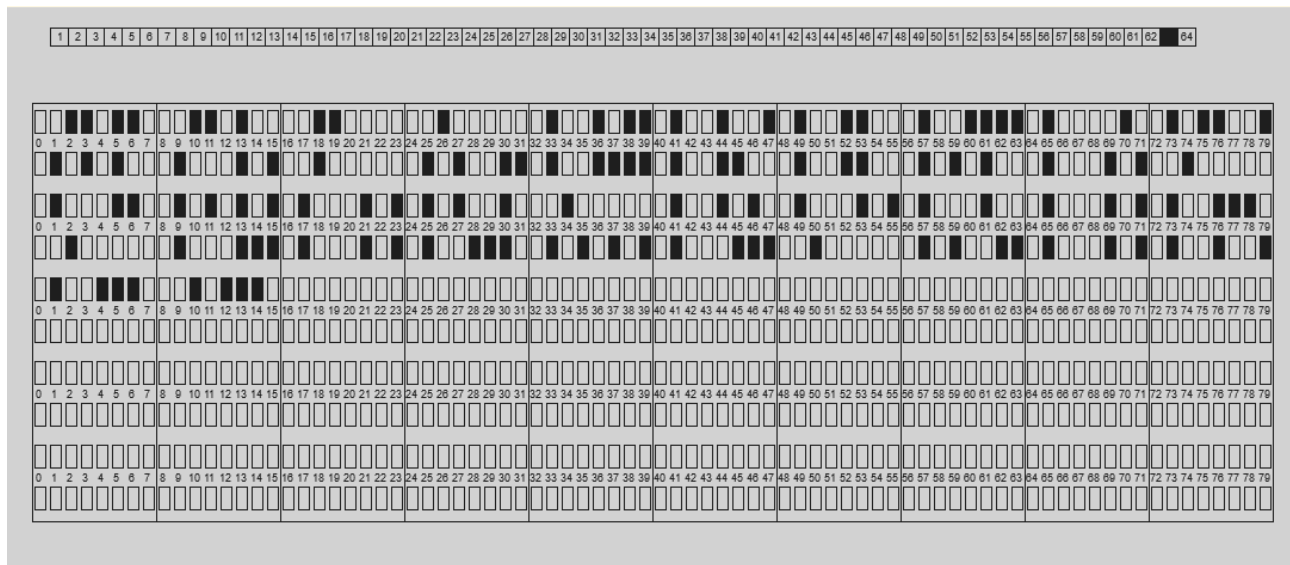
Eine Lochkarte dient zur binären Codierung und ist in Zeilen und Spalten organisiert. Die Information wird byteweise (8-bit) von links oben nach rechts unten codiert. Dabei werden mit einem Lochgerät jene Zellen ausgestanzt, wo eine 1 stehen soll.

Im folgenden Beispiel sind "ABCDEFGHJIJ" ausgestanzt. "A" ist als Byte mit 01000001 codiert:



Die von unten mit Licht angeleuchtete Karte kann mit einer Fozelle überfahren werden. Die Fozelle registriert dabei bei jedem Feld «Licht» beziehungsweise «kein Licht». Die Technik wurde bis Anfangs der 80er Jahre eingesetzt.

1. Decodieren Sie folgendes Zitat mit Hilfe der untenstehenden Tabelle.
2. Von wem stammt das Zitat?
3. Recherchieren Sie den Kontext zum Zitat (Jahr, Begriffe, Umfeld, etc.).



Bit 7	0	0	0	0	0	0	0	0				
Bit 6	0	0	0	0	1	1	1	1				
Bit 5	0	0	1	1	0	0	1	1				
Bit 4	0	1	0	1	0	1	0	1				
Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0	Hex	0	1	2	3	4	5	6	7
0	0	0	0	0	NUL	DLE	SP	0	@	P	`	p
0	0	0	1	1	SOH	DC1	!	1	A	Q	a	q
0	0	1	0	2	STX	DC2	"	2	B	R	b	r
0	0	1	1	3	EXT	DC3	#	3	C	S	c	s
0	1	0	0	4	EOT	DC4	\$	4	D	T	d	t
0	1	0	1	5	ENQ	NAK	%	5	E	U	e	u
0	1	1	0	6	ACK	SYN	&	6	F	V	f	v
0	1	1	1	7	BEL	ETB	'	7	G	W	g	w
1	0	0	0	8	BS	CAN	(8	H	X	h	x
1	0	0	1	9	HAT	EM)	9	I	Y	i	y
1	0	1	0	A	IF	SUB	*	:	J	Z	j	z
1	0	1	1	B	VT	ESC	+	;	K	[k	{
1	1	0	0	C	FF	FS	,	<	L	\	l	
1	1	0	1	D	CR	GS	-	=	M]	m	}
1	1	1	0	E	SO	RS	.	>	N	^	n	~
1	1	1	1	F	SI	US	/	?	O	_	o	DEL

Lesebeispiel: Ein auf der Lochkarte mit 01010111 codiertes Byte entspricht dem Buchstaben „W“.

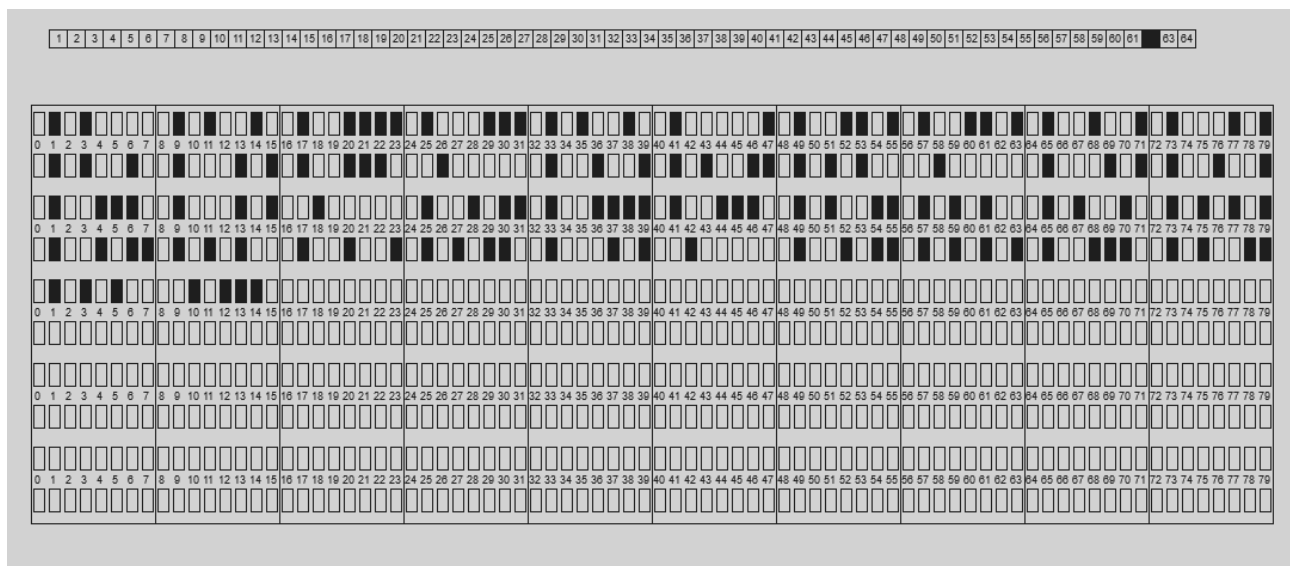
Eine Lochkarte dient zur binären Codierung und ist in Zeilen und Spalten organisiert. Die Information wird byteweise (8-bit) von links oben nach rechts unten codiert. Dabei werden mit einem Lochgerät jene Zellen ausgestanzt, wo eine 1 stehen soll.

Im folgenden Beispiel sind "ABCDEFGHIJ" ausgestanzt. "A" ist als Byte mit 01000001 codiert:



Die von unten mit Licht angeleuchtete Karte kann mit einer Fozelle überfahren werden. Die Fozelle registriert dabei bei jedem Feld «Licht» beziehungsweise «kein Licht». Die Technik wurde bis Anfangs der 80er Jahre eingesetzt.

1. Decodieren Sie folgendes Zitat mit Hilfe der untenstehenden Tabelle.
2. Von wem stammt das Zitat?
3. Recherchieren Sie den Kontext zum Zitat (Jahr, Begriffe, Umfeld, etc.).



Bit 7	0	0	0	0	0	0	0	0				
Bit 6	0	0	0	0	1	1	1	1				
Bit 5	0	0	1	1	0	0	1	1				
Bit 4	0	1	0	1	0	1	0	1				
Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0	Hex	0	1	2	3	4	5	6	7
0	0	0	0	0	NUL	DLE	SP	0	@	P	`	p
0	0	0	1	1	SOH	DC1	!	1	A	Q	a	q
0	0	1	0	2	STX	DC2	"	2	B	R	b	r
0	0	1	1	3	EXT	DC3	#	3	C	S	c	s
0	1	0	0	4	EOT	DC4	\$	4	D	T	d	t
0	1	0	1	5	ENQ	NAK	%	5	E	U	e	u
0	1	1	0	6	ACK	SYN	&	6	F	V	f	v
0	1	1	1	7	BEL	ETB	'	7	G	W	g	w
1	0	0	0	8	BS	CAN	(8	H	X	h	x
1	0	0	1	9	HAT	EM)	9	I	Y	i	y
1	0	1	0	A	IF	SUB	*	:	J	Z	j	z
1	0	1	1	B	VT	ESC	+	;	K	[k	{
1	1	0	0	C	FF	FS	,	<	L	\	l	
1	1	0	1	D	CR	GS	-	=	M]	m	}
1	1	1	0	E	SO	RS	.	>	N	^	n	~
1	1	1	1	F	SI	US	/	?	O	_	o	DEL

Lesebeispiel: Ein auf der Lochkarte mit 01010111 codiertes Byte entspricht dem Buchstaben „W“.

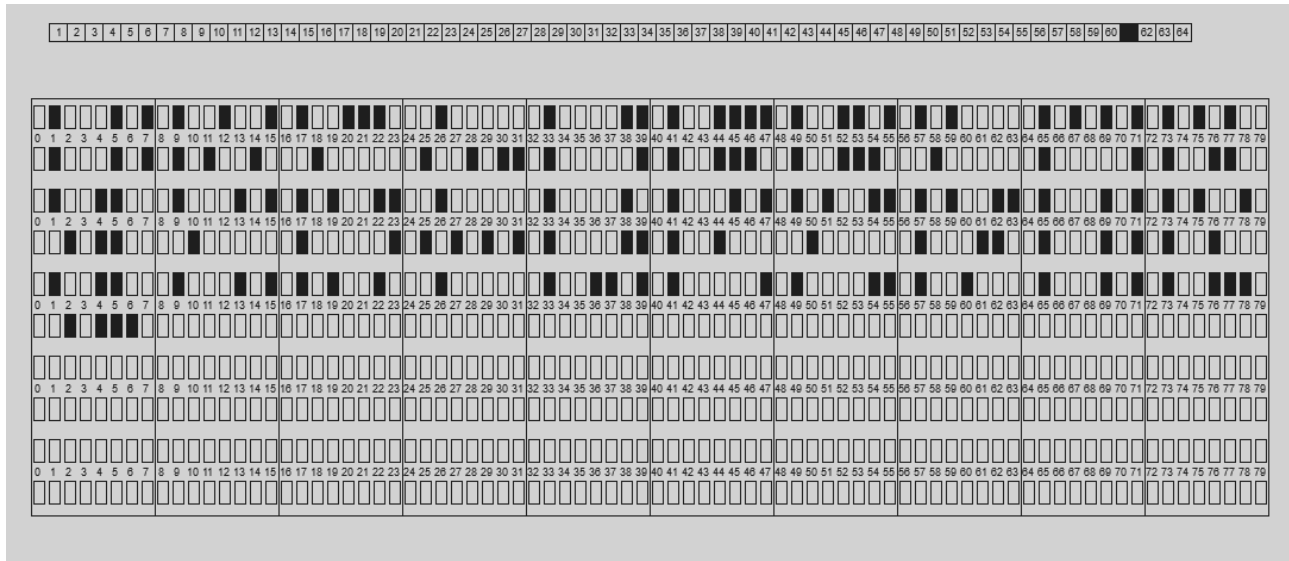
Eine Lochkarte dient zur binären Codierung und ist in Zeilen und Spalten organisiert. Die Information wird byteweise (8-bit) von links oben nach rechts unten codiert. Dabei werden mit einem Lochgerät jene Zellen ausgestanzt, wo eine 1 stehen soll.

Im folgenden Beispiel sind "ABCDEFGHIJ" ausgestanzt. "A" ist als Byte mit 01000001 codiert:



Die von unten mit Licht angeleuchtete Karte kann mit einer Fozelle überfahren werden. Die Fozelle registriert dabei bei jedem Feld «Licht» beziehungsweise «kein Licht». Die Technik wurde bis Anfangs der 80er Jahre eingesetzt.

1. Decodieren Sie folgendes Zitat mit Hilfe der untenstehenden Tabelle.
2. Von wem stammt das Zitat?
3. Recherchieren Sie den Kontext zum Zitat (Jahr, Begriffe, Umfeld, etc.).



Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0	Hex	0	1	2	3	4	5	6	7
0	0	0	0	0	NUL	DLE	SP	0	@	P	`	p
0	0	0	1	1	SOH	DC1	!	1	A	Q	a	q
0	0	1	0	2	STX	DC2	"	2	B	R	b	r
0	0	1	1	3	EXT	DC3	#	3	C	S	c	s
0	1	0	0	4	EOT	DC4	\$	4	D	T	d	t
0	1	0	1	5	ENQ	NAK	%	5	E	U	e	u
0	1	1	0	6	ACK	SYN	&	6	F	V	f	v
0	1	1	1	7	BEL	ETB	'	7	G	W	g	w
1	0	0	0	8	BS	CAN	(8	H	X	h	x
1	0	0	1	9	HAT	EM)	9	I	Y	i	y
1	0	1	0	A	IF	SUB	*	:	J	Z	j	z
1	0	1	1	B	VT	ESC	+	;	K	[k	{
1	1	0	0	C	FF	FS	,	<	L	\	l	
1	1	0	1	D	CR	GS	-	=	M]	m	}
1	1	1	0	E	SO	RS	.	>	N	^	n	~
1	1	1	1	F	SI	US	/	?	O	_	o	DEL

Lesebeispiel: Ein auf der Lochkarte mit 01010111 codiertes Byte entspricht dem Buchstaben „W“.

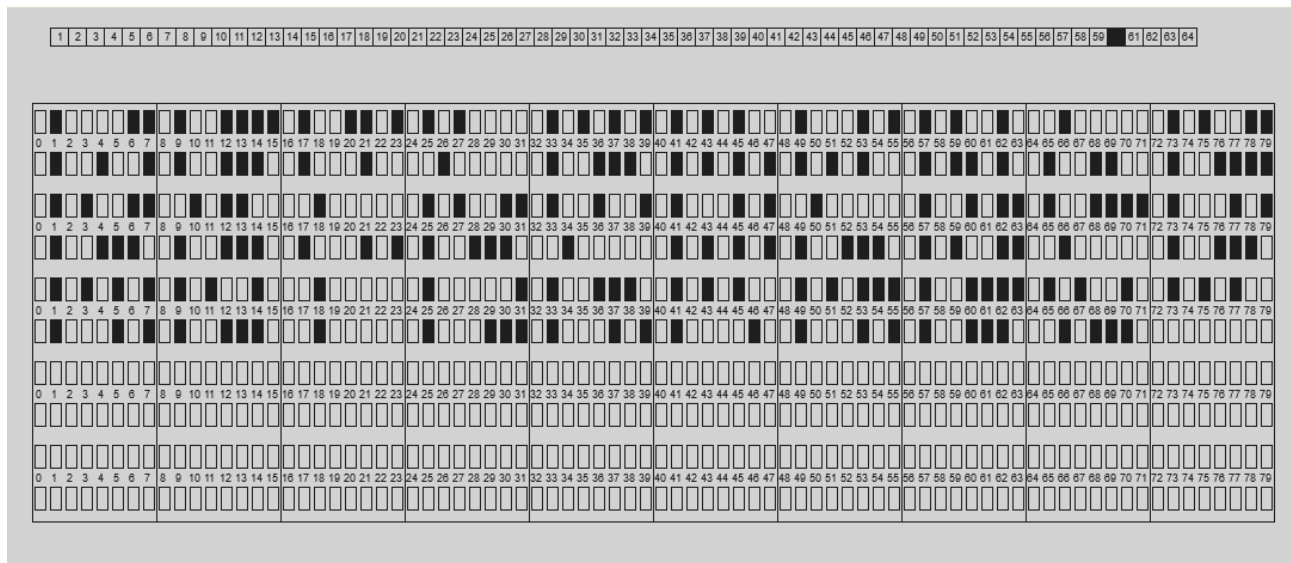
Eine Lochkarte dient zur binären Codierung und ist in Zeilen und Spalten organisiert. Die Information wird byteweise (8-bit) von links oben nach rechts unten codiert. Dabei werden mit einem Lochgerät jene Zellen ausgestanzt, wo eine 1 stehen soll.

Im folgenden Beispiel sind "ABCDEFGHIJ" ausgestanzt. "A" ist als Byte mit 01000001 codiert:



Die von unten mit Licht angeleuchtete Karte kann mit einer Fozelle überfahren werden. Die Fozelle registriert dabei bei jedem Feld «Licht» beziehungsweise «kein Licht». Die Technik wurde bis Anfangs der 80er Jahre eingesetzt.

1. Decodieren Sie folgendes Zitat mit Hilfe der untenstehenden Tabelle.
2. Von wem stammt das Zitat?
3. Recherchieren Sie den Kontext zum Zitat (Jahr, Begriffe, Umfeld, etc.).



Bit 7	0	0	0	0	0	0	0	0	0			
Bit 6	0	0	0	0	1	1	1	1	1			
Bit 5	0	0	1	1	0	0	1	1	1			
Bit 4	0	1	0	1	0	1	0	1	0			
Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0	Hex	0	1	2	3	4	5	6	7
0	0	0	0	0	NUL	DLE	SP	0	@	P	`	p
0	0	0	1	1	SOH	DC1	!	1	A	Q	a	q
0	0	1	0	2	STX	DC2	"	2	B	R	b	r
0	0	1	1	3	EXT	DC3	#	3	C	S	c	s
0	1	0	0	4	EOT	DC4	\$	4	D	T	d	t
0	1	0	1	5	ENQ	NAK	%	5	E	U	e	u
0	1	1	0	6	ACK	SYN	&	6	F	V	f	v
0	1	1	1	7	BEL	ETB	'	7	G	W	g	w
1	0	0	0	8	BS	CAN	(8	H	X	h	x
1	0	0	1	9	HAT	EM)	9	I	Y	i	y
1	0	1	0	A	IF	SUB	*	:	J	Z	j	z
1	0	1	1	B	VT	ESC	+	;	K	[k	{
1	1	0	0	C	FF	FS	,	<	L	\	l	
1	1	0	1	D	CR	GS	-	=	M]	m	}
1	1	1	0	E	SO	RS	.	>	N	^	n	~
1	1	1	1	F	SI	US	/	?	O	_	o	DEL

Lesebeispiel: Ein auf der Lochkarte mit 01010111 codiertes Byte entspricht dem Buchstaben „W“.

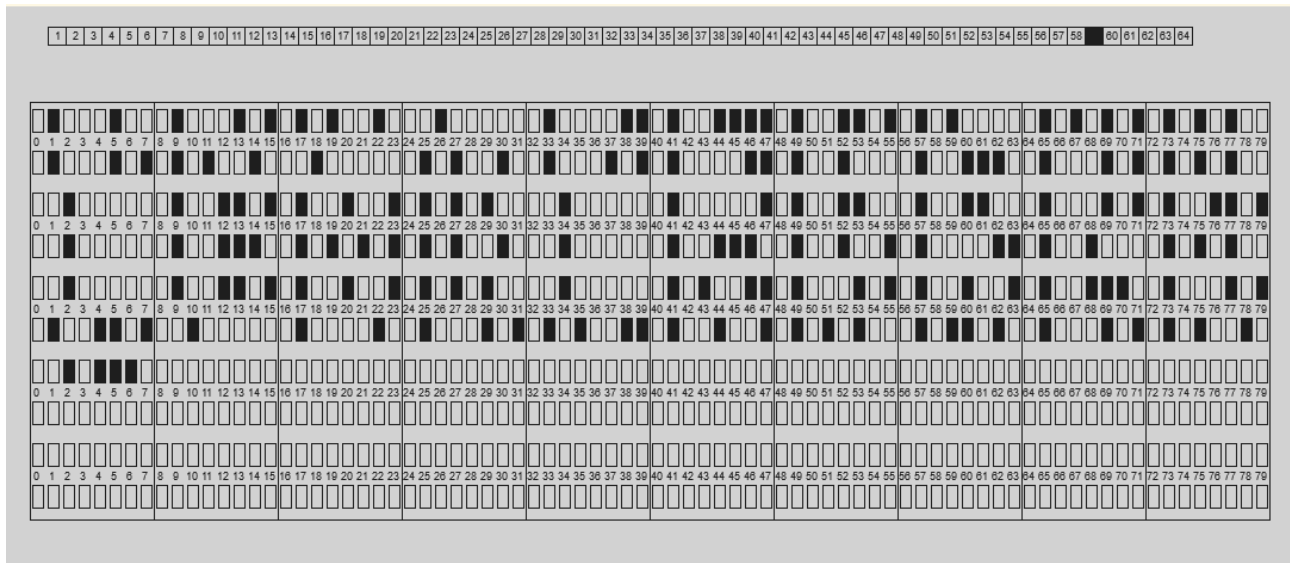
Eine Lochkarte dient zur binären Codierung und ist in Zeilen und Spalten organisiert. Die Information wird byteweise (8-bit) von links oben nach rechts unten codiert. Dabei werden mit einem Lochgerät jene Zellen ausgestanzt, wo eine 1 stehen soll.

Im folgenden Beispiel sind "ABCDEFGHIJ" ausgestanzt. "A" ist als Byte mit 01000001 codiert:



Die von unten mit Licht angeleuchtete Karte kann mit einer Fozelle überfahren werden. Die Fozelle registriert dabei bei jedem Feld «Licht» beziehungsweise «kein Licht». Die Technik wurde bis Anfangs der 80er Jahre eingesetzt.

1. Decodieren Sie folgendes Zitat mit Hilfe der untenstehenden Tabelle.
2. Von wem stammt das Zitat?
3. Recherchieren Sie den Kontext zum Zitat (Jahr, Begriffe, Umfeld, etc.).



				Bit 7	0	0	0	0	0	0	0	0	0
				Bit 6	0	0	0	0	1	1	1	1	1
				Bit 5	0	0	1	1	0	0	1	1	1
				Bit 4	0	1	0	1	0	1	0	1	0
Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0	Hex	0	1	2	3	4	5	6	7	
0	0	0	0	0	NUL	DLE	SP	0	@	P	`	p	
0	0	0	1	1	SOH	DC1	!	1	A	Q	a	q	
0	0	1	0	2	STX	DC2	"	2	B	R	b	r	
0	0	1	1	3	EXT	DC3	#	3	C	S	c	s	
0	1	0	0	4	EOT	DC4	\$	4	D	T	d	t	
0	1	0	1	5	ENQ	NAK	%	5	E	U	e	u	
0	1	1	0	6	ACK	SYN	&	6	F	V	f	v	
0	1	1	1	7	BEL	ETB	'	7	G	W	g	w	
1	0	0	0	8	BS	CAN	(8	H	X	h	x	
1	0	0	1	9	HAT	EM)	9	I	Y	i	y	
1	0	1	0	A	IF	SUB	*	:	J	Z	j	z	
1	0	1	1	B	VT	ESC	+	;	K	[k	{	
1	1	0	0	C	FF	FS	,	<	L	\	l		
1	1	0	1	D	CR	GS	-	=	M]	m	}	
1	1	1	0	E	SO	RS	.	>	N	^	n	~	
1	1	1	1	F	SI	US	/	?	O	_	o	DEL	

Lesebeispiel: Ein auf der Lochkarte mit 01010111 codiertes Byte entspricht dem Buchstaben „W“.

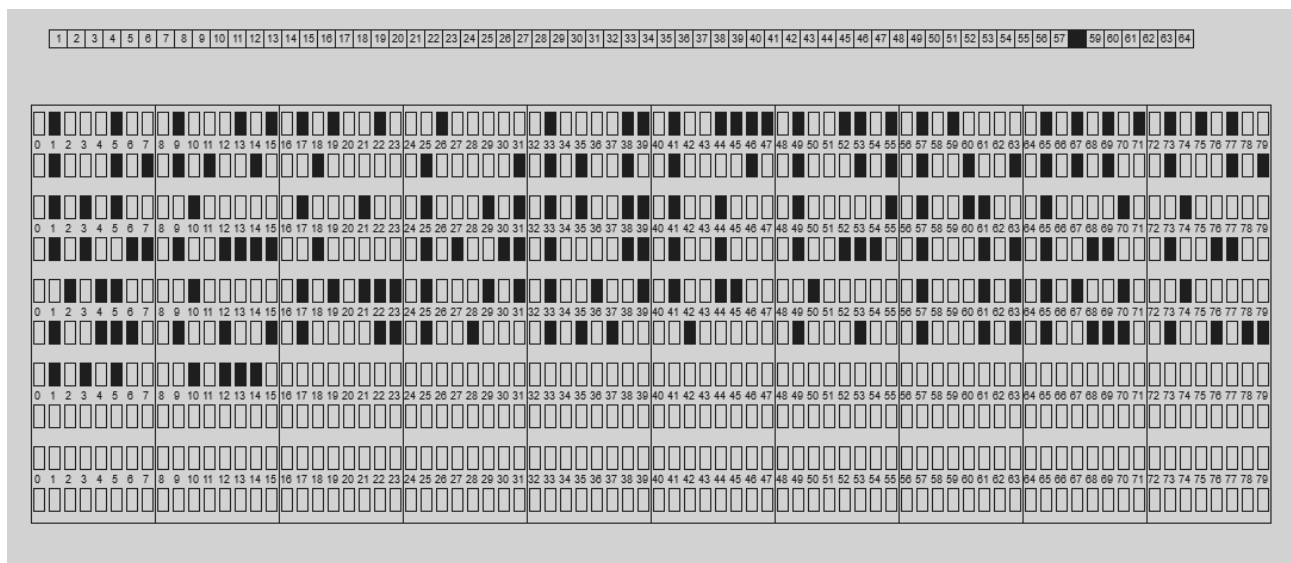
Eine Lochkarte dient zur binären Codierung und ist in Zeilen und Spalten organisiert. Die Information wird byteweise (8-bit) von links oben nach rechts unten codiert. Dabei werden mit einem Lochgerät jene Zellen ausgestanzt, wo eine 1 stehen soll.

Im folgenden Beispiel sind "ABCDEFGHIJ" ausgestanzt. "A" ist als Byte mit 01000001 codiert:



Die von unten mit Licht angeleuchtete Karte kann mit einer Fozelle überfahren werden. Die Fozelle registriert dabei bei jedem Feld «Licht» beziehungsweise «kein Licht». Die Technik wurde bis Anfangs der 80er Jahre eingesetzt.

1. Decodieren Sie folgendes Zitat mit Hilfe der untenstehenden Tabelle.
2. Von wem stammt das Zitat?
3. Recherchieren Sie den Kontext zum Zitat (Jahr, Begriffe, Umfeld, etc.).



Bit 7	0	0	0	0	0	0	0	0				
Bit 6	0	0	0	0	1	1	1	1				
Bit 5	0	0	1	1	0	0	1	1				
Bit 4	0	1	0	1	0	1	0	1				
Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0	Hex	0	1	2	3	4	5	6	7
0	0	0	0	0	NUL	DLE	SP	0	@	P	`	p
0	0	0	1	1	SOH	DC1	!	1	A	Q	a	q
0	0	1	0	2	STX	DC2	"	2	B	R	b	r
0	0	1	1	3	EXT	DC3	#	3	C	S	c	s
0	1	0	0	4	EOT	DC4	\$	4	D	T	d	t
0	1	0	1	5	ENQ	NAK	%	5	E	U	e	u
0	1	1	0	6	ACK	SYN	&	6	F	V	f	v
0	1	1	1	7	BEL	ETB	'	7	G	W	g	w
1	0	0	0	8	BS	CAN	(8	H	X	h	x
1	0	0	1	9	HAT	EM)	9	I	Y	i	y
1	0	1	0	A	IF	SUB	*	:	J	Z	j	z
1	0	1	1	B	VT	ESC	+	;	K	[k	{
1	1	0	0	C	FF	FS	,	<	L	\	l	
1	1	0	1	D	CR	GS	-	=	M]	m	}
1	1	1	0	E	SO	RS	.	>	N	^	n	~
1	1	1	1	F	SI	US	/	?	O	_	o	DEL

Lesebeispiel: Ein auf der Lochkarte mit 01010111 codiertes Byte entspricht dem Buchstaben „W“.

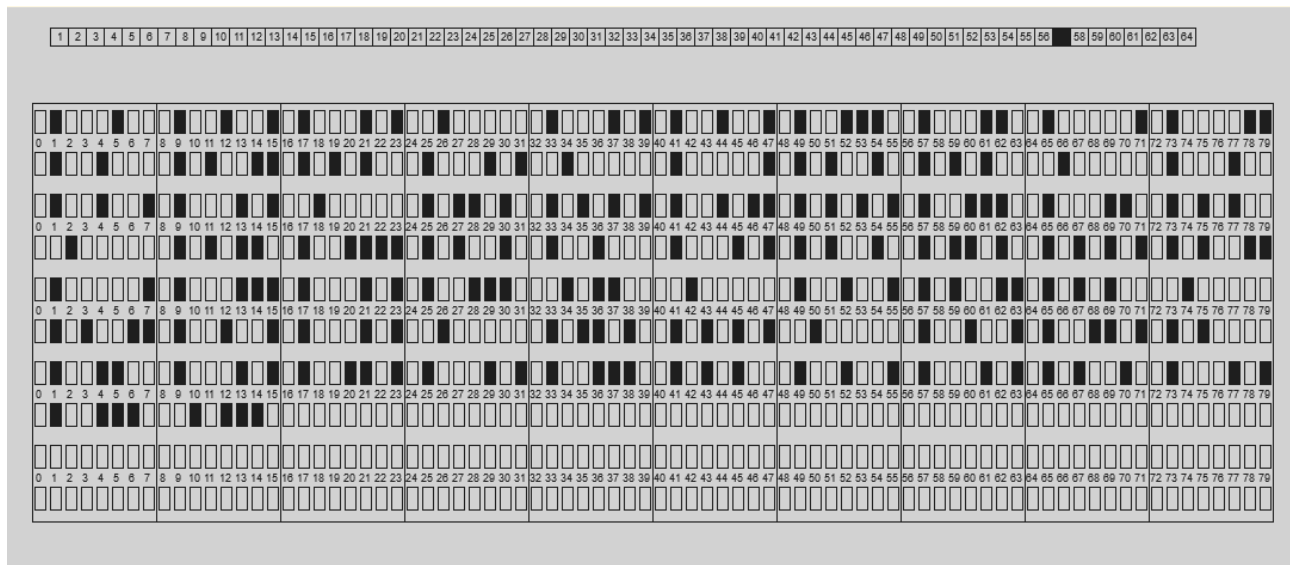
Eine Lochkarte dient zur binären Codierung und ist in Zeilen und Spalten organisiert. Die Information wird byteweise (8-bit) von links oben nach rechts unten codiert. Dabei werden mit einem Lochgerät jene Zellen ausgestanzt, wo eine 1 stehen soll.

Im folgenden Beispiel sind "ABCDEFGHIJ" ausgestanzt. "A" ist als Byte mit 01000001 codiert:



Die von unten mit Licht angeleuchtete Karte kann mit einer Fozelle überfahren werden. Die Fozelle registriert dabei bei jedem Feld «Licht» beziehungsweise «kein Licht». Die Technik wurde bis Anfangs der 80er Jahre eingesetzt.

1. Decodieren Sie folgendes Zitat mit Hilfe der untenstehenden Tabelle.
2. Von wem stammt das Zitat?
3. Recherchieren Sie den Kontext zum Zitat (Jahr, Begriffe, Umfeld, etc.).



Bit 7	0	0	0	0	0	0	0	0				
Bit 6	0	0	0	0	1	1	1	1				
Bit 5	0	0	1	1	0	0	1	1				
Bit 4	0	1	0	1	0	1	0	1				
Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0	Hex	0	1	2	3	4	5	6	7
0	0	0	0	0	NUL	DLE	SP	0	@	P	`	p
0	0	0	1	1	SOH	DC1	!	1	A	Q	a	q
0	0	1	0	2	STX	DC2	"	2	B	R	b	r
0	0	1	1	3	EXT	DC3	#	3	C	S	c	s
0	1	0	0	4	EOT	DC4	\$	4	D	T	d	t
0	1	0	1	5	ENQ	NAK	%	5	E	U	e	u
0	1	1	0	6	ACK	SYN	&	6	F	V	f	v
0	1	1	1	7	BEL	ETB	'	7	G	W	g	w
1	0	0	0	8	BS	CAN	(8	H	X	h	x
1	0	0	1	9	HAT	EM)	9	I	Y	i	y
1	0	1	0	A	IF	SUB	*	:	J	Z	j	z
1	0	1	1	B	VT	ESC	+	;	K	[k	{
1	1	0	0	C	FF	FS	,	<	L	\	l	
1	1	0	1	D	CR	GS	-	=	M]	m	}
1	1	1	0	E	SO	RS	.	>	N	^	n	~
1	1	1	1	F	SI	US	/	?	O	_	o	DEL

Lesebeispiel: Ein auf der Lochkarte mit 01010111 codiertes Byte entspricht dem Buchstaben „W“.

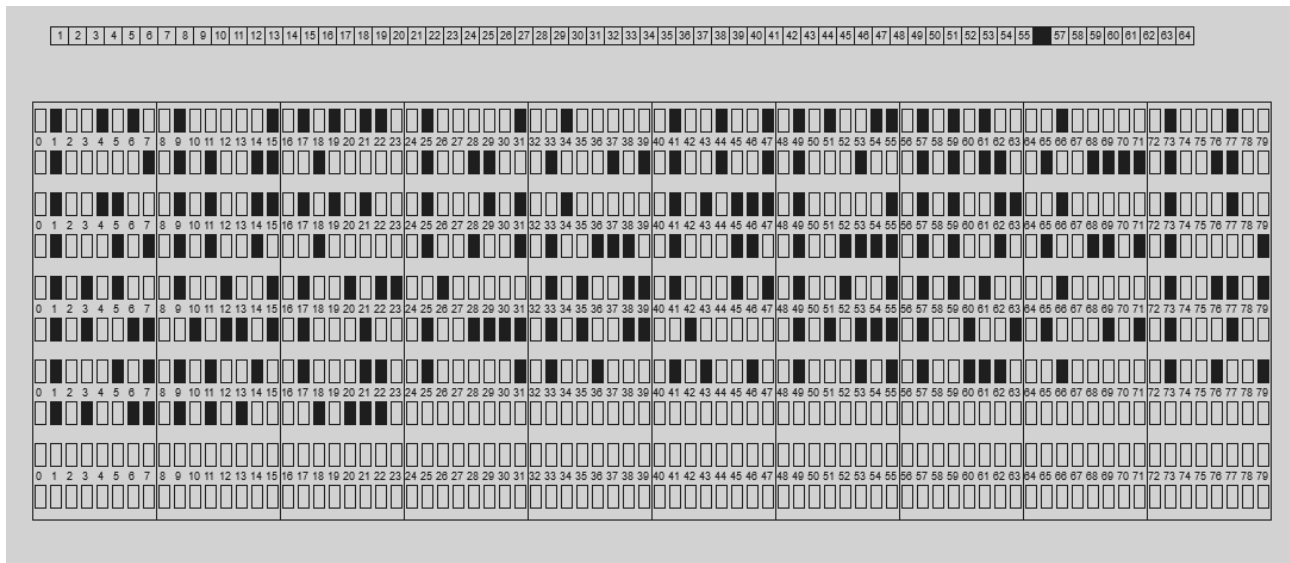
Eine Lochkarte dient zur binären Codierung und ist in Zeilen und Spalten organisiert. Die Information wird byteweise (8-bit) von links oben nach rechts unten codiert. Dabei werden mit einem Lochgerät jene Zellen ausgestanzt, wo eine 1 stehen soll.

Im folgenden Beispiel sind "ABCDEFGHIJ" ausgestanzt. "A" ist als Byte mit 01000001 codiert:



Die von unten mit Licht angeleuchtete Karte kann mit einer Fozelle überfahren werden. Die Fozelle registriert dabei bei jedem Feld «Licht» beziehungsweise «kein Licht». Die Technik wurde bis Anfangs der 80er Jahre eingesetzt.

1. Decodieren Sie folgendes Zitat mit Hilfe der untenstehenden Tabelle.
2. Von wem stammt das Zitat?
3. Recherchieren Sie den Kontext zum Zitat (Jahr, Begriffe, Umfeld, etc.).



Bit 7	0	0	0	0	0	0	0	0	0				
Bit 6	0	0	0	0	1	1	1	1	1				
Bit 5	0	0	1	1	0	0	1	1	1				
Bit 4	0	1	0	1	0	1	0	1	1				
Bit 3	0	0	0	0	0	0	0	0	0				
Bit 2	0	0	0	0	0	0	0	0	0				
Bit 1	0	0	1	0	1	0	0	0	0				
Bit 0	0	1	0	0	0	0	0	0	0				
Hex	0	1	2	3	4	5	6	7					
0	0	0	0	0	NUL	DLE	SP	0	@	P	`	p	
0	0	0	0	1	1	SOH	DC1	!	1	A	Q	a	q
0	0	1	0	2	2	STX	DC2	"	2	B	R	b	r
0	0	1	1	3	3	EXT	DC3	#	3	C	S	c	s
0	1	0	0	4	4	EOT	DC4	\$	4	D	T	d	t
0	1	0	1	5	5	ENQ	NAK	%	5	E	U	e	u
0	1	1	0	6	6	ACK	SYN	&	6	F	V	f	v
0	1	1	1	7	7	BEL	ETB	'	7	G	W	g	w
1	0	0	0	8	8	BS	CAN	(8	H	X	h	x
1	0	0	1	9	9	HAT	EM)	9	I	Y	i	y
1	0	1	0	A	A	IF	SUB	*	:	J	Z	j	z
1	0	1	1	B	B	VT	ESC	+	;	K	[k	{
1	1	0	0	C	C	FF	FS	,	<	L	\	l	
1	1	0	1	D	D	CR	GS	-	=	M]	m	}
1	1	1	0	E	E	SO	RS	.	>	N	^	n	~
1	1	1	1	F	F	SI	US	/	?	O	_	o	DEL

Lesebeispiel: Ein auf der Lochkarte mit 01010111 codiertes Byte entspricht dem Buchstaben „W“.

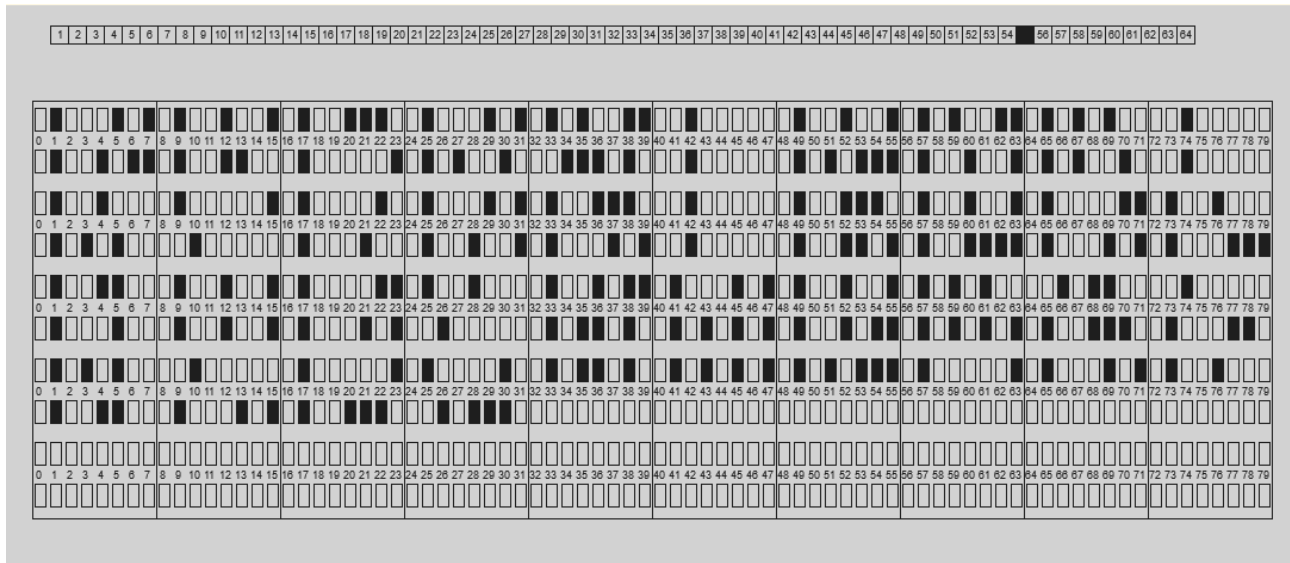
Eine Lochkarte dient zur binären Codierung und ist in Zeilen und Spalten organisiert. Die Information wird byteweise (8-bit) von links oben nach rechts unten codiert. Dabei werden mit einem Lochgerät jene Zellen ausgestanzt, wo eine 1 stehen soll.

Im folgenden Beispiel sind "ABCDEFGHIJ" ausgestanzt. "A" ist als Byte mit 01000001 codiert:



Die von unten mit Licht angeleuchtete Karte kann mit einer Fozelle überfahren werden. Die Fozelle registriert dabei bei jedem Feld «Licht» beziehungsweise «kein Licht». Die Technik wurde bis Anfangs der 80er Jahre eingesetzt.

1. Decodieren Sie folgendes Zitat mit Hilfe der untenstehenden Tabelle.
2. Von wem stammt das Zitat?
3. Recherchieren Sie den Kontext zum Zitat (Jahr, Begriffe, Umfeld, etc.).



Bit 7	0	0	0	0	0	0	0	0
Bit 6	0	0	0	0	1	1	1	1
Bit 5	0	0	1	1	0	0	1	1
Bit 4	0	1	0	1	0	1	0	1

Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0	Hex	0	1	2	3	4	5	6	7
0	0	0	0	0	NUL	DLE	SP	0	@	P	`	p
0	0	0	1	1	SOH	DC1	!	1	A	Q	a	q
0	0	1	0	2	STX	DC2	"	2	B	R	b	r
0	0	1	1	3	EXT	DC3	#	3	C	S	c	s
0	1	0	0	4	EOT	DC4	\$	4	D	T	d	t
0	1	0	1	5	ENQ	NAK	%	5	E	U	e	u
0	1	1	0	6	ACK	SYN	&	6	F	V	f	v
0	1	1	1	7	BEL	ETB	'	7	G	W	g	w
1	0	0	0	8	BS	CAN	(8	H	X	h	x
1	0	0	1	9	HAT	EM)	9	I	Y	i	y
1	0	1	0	A	IF	SUB	*	:	J	Z	j	z
1	0	1	1	B	VT	ESC	+	;	K	[k	{
1	1	0	0	C	FF	FS	,	<	L	\	l	
1	1	0	1	D	CR	GS	-	=	M]	m	}
1	1	1	0	E	SO	RS	.	>	N	^	n	~
1	1	1	1	F	SI	US	/	?	O	_	o	DEL

Lesebeispiel: Ein auf der Lochkarte mit 01010111 codiertes Byte entspricht dem Buchstaben „W“.

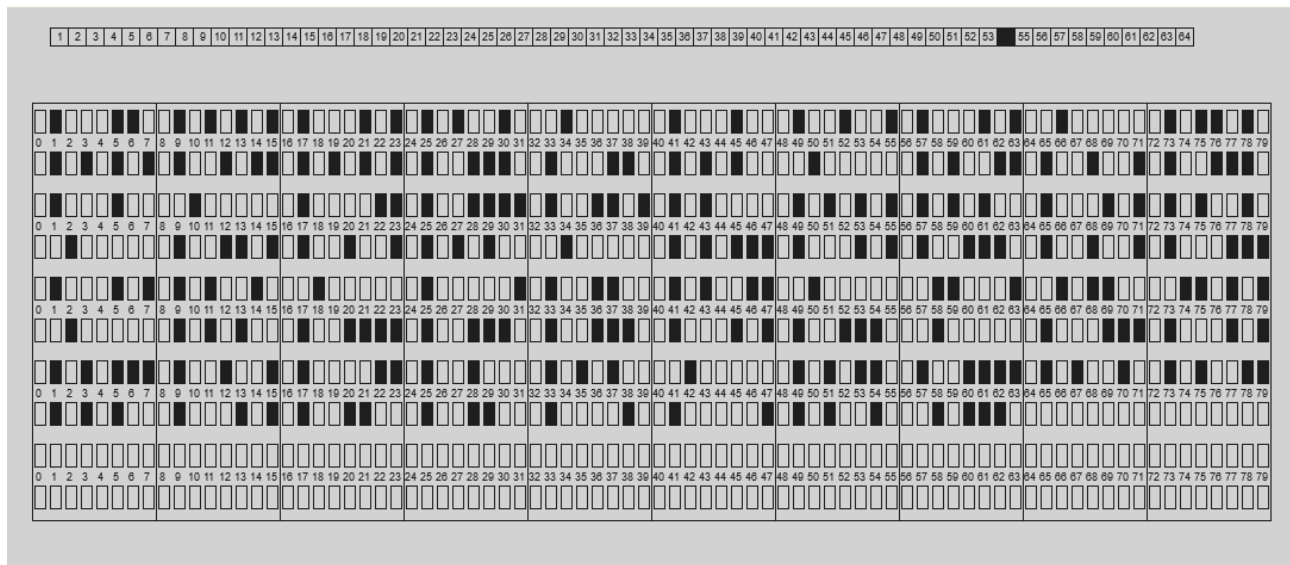
Eine Lochkarte dient zur binären Codierung und ist in Zeilen und Spalten organisiert. Die Information wird byteweise (8-bit) von links oben nach rechts unten codiert. Dabei werden mit einem Lochgerät jene Zellen ausgestanzt, wo eine 1 stehen soll.

Im folgenden Beispiel sind "ABCDEFGHIJ" ausgestanzt. "A" ist als Byte mit 01000001 codiert:



Die von unten mit Licht angeleuchtete Karte kann mit einer Fozelle überfahren werden. Die Fozelle registriert dabei bei jedem Feld «Licht» beziehungsweise «kein Licht». Die Technik wurde bis Anfangs der 80er Jahre eingesetzt.

1. Decodieren Sie folgendes Zitat mit Hilfe der untenstehenden Tabelle.
2. Von wem stammt das Zitat?
3. Recherchieren Sie den Kontext zum Zitat (Jahr, Begriffe, Umfeld, etc.).



Bit 7	0	0	0	0	0	0	0	0
Bit 6	0	0	0	0	1	1	1	1
Bit 5	0	0	1	1	0	0	1	1
Bit 4	0	1	0	1	0	1	0	1

Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0	Hex	0	1	2	3	4	5	6	7
0	0	0	0	0	NUL	DLE	SP	0	@	P	`	p
0	0	0	1	1	SOH	DC1	!	1	A	Q	a	q
0	0	1	0	2	STX	DC2	"	2	B	R	b	r
0	0	1	1	3	EXT	DC3	#	3	C	S	c	s
0	1	0	0	4	EOT	DC4	\$	4	D	T	d	t
0	1	0	1	5	ENQ	NAK	%	5	E	U	e	u
0	1	1	0	6	ACK	SYN	&	6	F	V	f	v
0	1	1	1	7	BEL	ETB	'	7	G	W	g	w
1	0	0	0	8	BS	CAN	(8	H	X	h	x
1	0	0	1	9	HAT	EM)	9	I	Y	i	y
1	0	1	0	A	IF	SUB	*	:	J	Z	j	z
1	0	1	1	B	VT	ESC	+	;	K	[k	{
1	1	0	0	C	FF	FS	,	<	L	\	l	
1	1	0	1	D	CR	GS	-	=	M]	m	}
1	1	1	0	E	SO	RS	.	>	N	^	n	~
1	1	1	1	F	SI	US	/	?	O	_	o	DEL

Lesebeispiel: Ein auf der Lochkarte mit 01010111 codiertes Byte entspricht dem Buchstaben „W“.

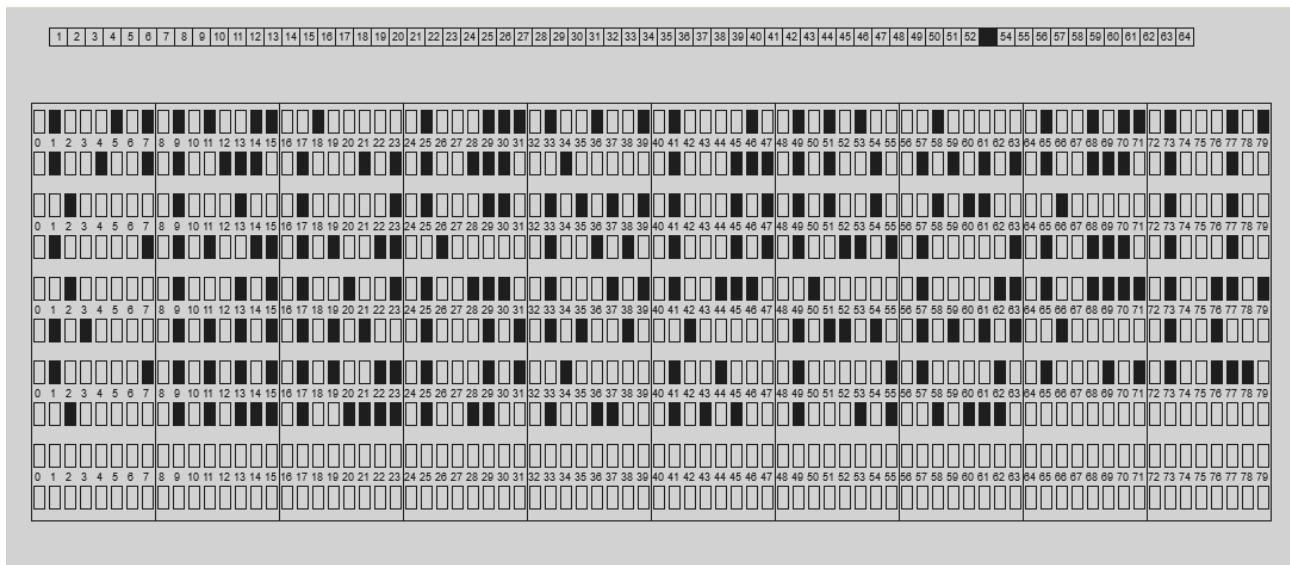
Eine Lochkarte dient zur binären Codierung und ist in Zeilen und Spalten organisiert. Die Information wird byteweise (8-bit) von links oben nach rechts unten codiert. Dabei werden mit einem Lochgerät jene Zellen ausgestanzt, wo eine 1 stehen soll.

Im folgenden Beispiel sind "ABCDEFGHIJ" ausgestanzt. "A" ist als Byte mit 01000001 codiert:



Die von unten mit Licht angeleuchtete Karte kann mit einer Fozelle überfahren werden. Die Fozelle registriert dabei bei jedem Feld «Licht» beziehungsweise «kein Licht». Die Technik wurde bis Anfangs der 80er Jahre eingesetzt.

1. Decodieren Sie folgendes Zitat mit Hilfe der untenstehenden Tabelle.
2. Von wem stammt das Zitat?
3. Recherchieren Sie den Kontext zum Zitat (Jahr, Begriffe, Umfeld, etc.).



Bit 7	0	0	0	0	0	0	0	0
Bit 6	0	0	0	0	1	1	1	1
Bit 5	0	0	1	1	0	0	1	1
Bit 4	0	1	0	1	0	1	0	1

Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0	Hex	0	1	2	3	4	5	6	7
0	0	0	0	0	NUL	DLE	SP	0	@	P	`	p
0	0	0	1	1	SOH	DC1	!	1	A	Q	a	q
0	0	1	0	2	STX	DC2	"	2	B	R	b	r
0	0	1	1	3	EXT	DC3	#	3	C	S	c	s
0	1	0	0	4	EOT	DC4	\$	4	D	T	d	t
0	1	0	1	5	ENQ	NAK	%	5	E	U	e	u
0	1	1	0	6	ACK	SYN	&	6	F	V	f	v
0	1	1	1	7	BEL	ETB	'	7	G	W	g	w
1	0	0	0	8	BS	CAN	(8	H	X	h	x
1	0	0	1	9	HAT	EM)	9	I	Y	i	y
1	0	1	0	A	IF	SUB	*	:	J	Z	j	z
1	0	1	1	B	VT	ESC	+	;	K	[k	{
1	1	0	0	C	FF	FS	,	<	L	\	l	
1	1	0	1	D	CR	GS	-	=	M]	m	}
1	1	1	0	E	SO	RS	.	>	N	^	n	~
1	1	1	1	F	SI	US	/	?	O	_	o	DEL

Lesebeispiel: Ein auf der Lochkarte mit 01010111 codiertes Byte entspricht dem Buchstaben „W“.

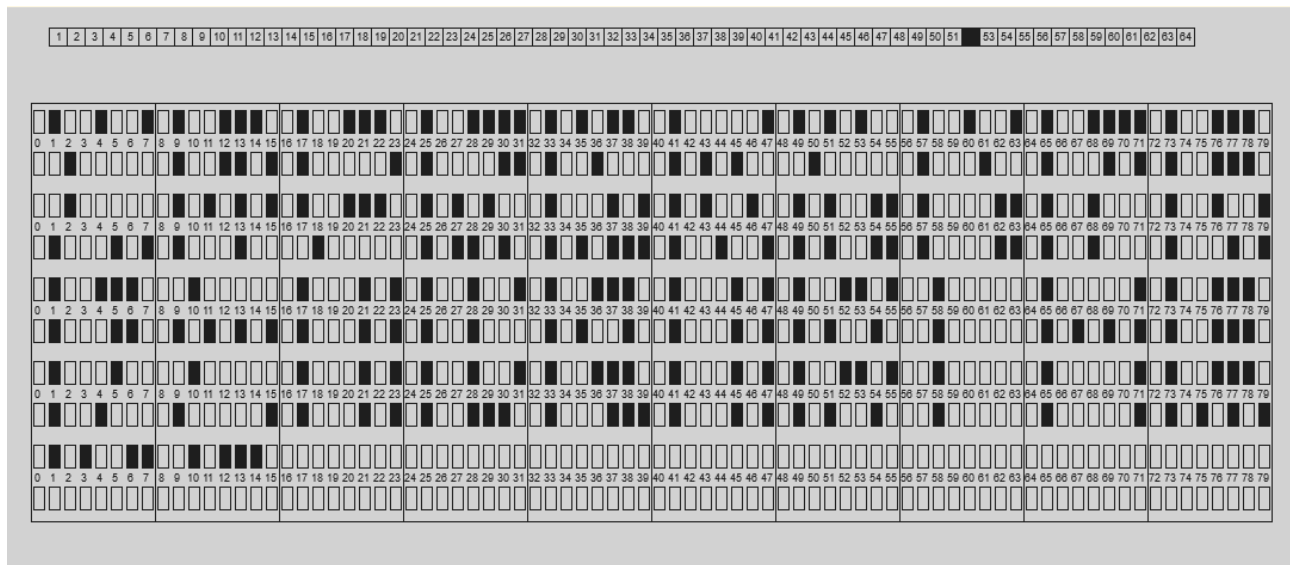
Eine Lochkarte dient zur binären Codierung und ist in Zeilen und Spalten organisiert. Die Information wird byteweise (8-bit) von links oben nach rechts unten codiert. Dabei werden mit einem Lochgerät jene Zellen ausgestanzt, wo eine 1 stehen soll.

Im folgenden Beispiel sind "ABCDEFGHIJ" ausgestanzt. "A" ist als Byte mit 01000001 codiert:



Die von unten mit Licht angeleuchtete Karte kann mit einer Fozelle überfahren werden. Die Fozelle registriert dabei bei jedem Feld «Licht» beziehungsweise «kein Licht». Die Technik wurde bis Anfangs der 80er Jahre eingesetzt.

1. Decodieren Sie folgendes Zitat mit Hilfe der untenstehenden Tabelle.
2. Von wem stammt das Zitat?
3. Recherchieren Sie den Kontext zum Zitat (Jahr, Begriffe, Umfeld, etc.).



Bit 7	0	0	0	0	0	0	0	0
Bit 6	0	0	0	0	1	1	1	1
Bit 5	0	0	1	1	0	0	1	1
Bit 4	0	1	0	1	0	1	0	1

Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0	Hex	0	1	2	3	4	5	6	7
0	0	0	0	0	NUL	DLE	SP	0	@	P	`	p
0	0	0	1	1	SOH	DC1	!	1	A	Q	a	q
0	0	1	0	2	STX	DC2	"	2	B	R	b	r
0	0	1	1	3	EXT	DC3	#	3	C	S	c	s
0	1	0	0	4	EOT	DC4	\$	4	D	T	d	t
0	1	0	1	5	ENQ	NAK	%	5	E	U	e	u
0	1	1	0	6	ACK	SYN	&	6	F	V	f	v
0	1	1	1	7	BEL	ETB	'	7	G	W	g	w
1	0	0	0	8	BS	CAN	(8	H	X	h	x
1	0	0	1	9	HAT	EM)	9	I	Y	i	y
1	0	1	0	A	IF	SUB	*	:	J	Z	j	z
1	0	1	1	B	VT	ESC	+	;	K	[k	{
1	1	0	0	C	FF	FS	,	<	L	\	l	
1	1	0	1	D	CR	GS	-	=	M]	m	}
1	1	1	0	E	SO	RS	.	>	N	^	n	~
1	1	1	1	F	SI	US	/	?	O	_	o	DEL

Lesebeispiel: Ein auf der Lochkarte mit 01010111 codiertes Byte entspricht dem Buchstaben „W“.

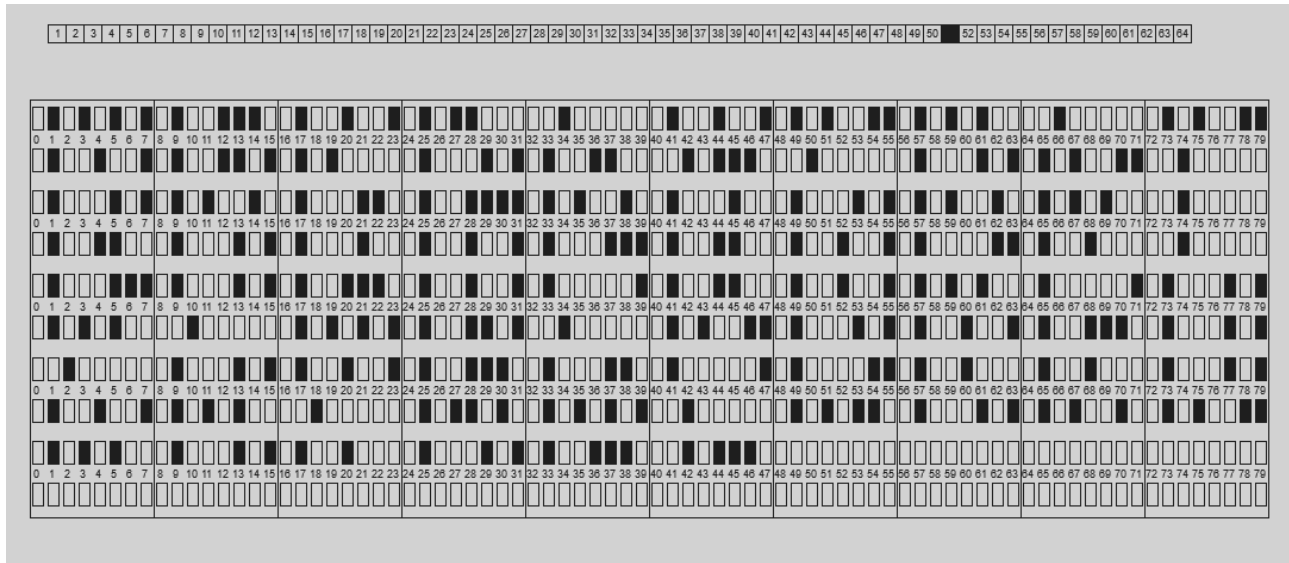
Eine Lochkarte dient zur binären Codierung und ist in Zeilen und Spalten organisiert. Die Information wird byteweise (8-bit) von links oben nach rechts unten codiert. Dabei werden mit einem Lochgerät jene Zellen ausgestanzt, wo eine 1 stehen soll.

Im folgenden Beispiel sind "ABCDEFGHIJ" ausgestanzt. "A" ist als Byte mit 01000001 codiert:



Die von unten mit Licht angeleuchtete Karte kann mit einer Fozelle überfahren werden. Die Fozelle registriert dabei bei jedem Feld «Licht» beziehungsweise «kein Licht». Die Technik wurde bis Anfangs der 80er Jahre eingesetzt.

1. Decodieren Sie folgendes Zitat mit Hilfe der untenstehenden Tabelle.
2. Von wem stammt das Zitat?
3. Recherchieren Sie den Kontext zum Zitat (Jahr, Begriffe, Umfeld, etc.).



Bit 7	0	0	0	0	0	0	0	0
Bit 6	0	0	0	0	1	1	1	1
Bit 5	0	0	1	1	0	0	1	1
Bit 4	0	1	0	1	0	1	0	1

Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0	Hex	0	1	2	3	4	5	6	7
0	0	0	0	0	NUL	DLE	SP	0	@	P	`	p
0	0	0	1	1	SOH	DC1	!	1	A	Q	a	q
0	0	1	0	2	STX	DC2	"	2	B	R	b	r
0	0	1	1	3	EXT	DC3	#	3	C	S	c	s
0	1	0	0	4	EOT	DC4	\$	4	D	T	d	t
0	1	0	1	5	ENQ	NAK	%	5	E	U	e	u
0	1	1	0	6	ACK	SYN	&	6	F	V	f	v
0	1	1	1	7	BEL	ETB	'	7	G	W	g	w
1	0	0	0	8	BS	CAN	(8	H	X	h	x
1	0	0	1	9	HAT	EM)	9	I	Y	i	y
1	0	1	0	A	IF	SUB	*	:	J	Z	j	z
1	0	1	1	B	VT	ESC	+	;	K	[k	{
1	1	0	0	C	FF	FS	,	<	L	\	l	
1	1	0	1	D	CR	GS	-	=	M]	m	}
1	1	1	0	E	SO	RS	.	>	N	^	n	~
1	1	1	1	F	SI	US	/	?	O	_	o	DEL

Lesebeispiel: Ein auf der Lochkarte mit 01010111 codiertes Byte entspricht dem Buchstaben „W“.

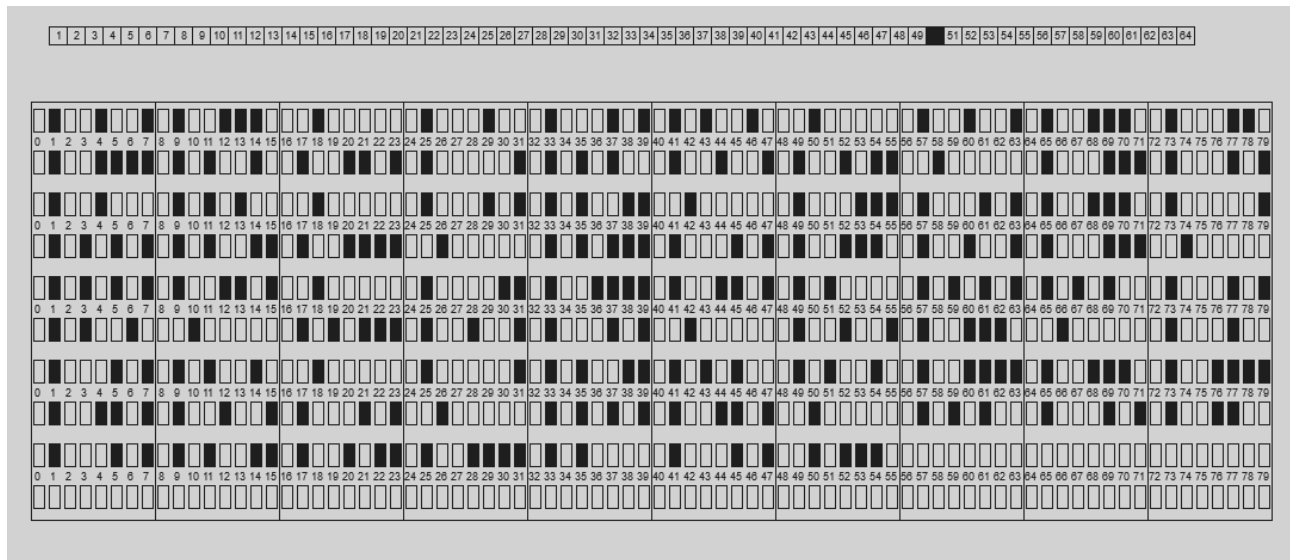
Eine Lochkarte dient zur binären Codierung und ist in Zeilen und Spalten organisiert. Die Information wird byteweise (8-bit) von links oben nach rechts unten codiert. Dabei werden mit einem Lochgerät jene Zellen ausgestanzt, wo eine 1 stehen soll.

Im folgenden Beispiel sind "ABCDEFGHIJ" ausgestanzt. "A" ist als Byte mit 01000001 codiert:



Die von unten mit Licht angeleuchtete Karte kann mit einer Fozelle überfahren werden. Die Fozelle registriert dabei bei jedem Feld «Licht» beziehungsweise «kein Licht». Die Technik wurde bis Anfangs der 80er Jahre eingesetzt.

1. Decodieren Sie folgendes Zitat mit Hilfe der untenstehenden Tabelle.
2. Von wem stammt das Zitat?
3. Recherchieren Sie den Kontext zum Zitat (Jahr, Begriffe, Umfeld, etc.).



Bit 7	0	0	0	0	0	0	0	0
Bit 6	0	0	0	0	1	1	1	1
Bit 5	0	0	1	1	0	0	1	1
Bit 4	0	1	0	1	0	1	0	1

Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0	Hex	0	1	2	3	4	5	6	7
0	0	0	0	0	NUL	DLE	SP	0	@	P	`	p
0	0	0	1	1	SOH	DC1	!	1	A	Q	a	q
0	0	1	0	2	STX	DC2	"	2	B	R	b	r
0	0	1	1	3	EXT	DC3	#	3	C	S	c	s
0	1	0	0	4	EOT	DC4	\$	4	D	T	d	t
0	1	0	1	5	ENQ	NAK	%	5	E	U	e	u
0	1	1	0	6	ACK	SYN	&	6	F	V	f	v
0	1	1	1	7	BEL	ETB	'	7	G	W	g	w
1	0	0	0	8	BS	CAN	(8	H	X	h	x
1	0	0	1	9	HAT	EM)	9	I	Y	i	y
1	0	1	0	A	IF	SUB	*	:	J	Z	j	z
1	0	1	1	B	VT	ESC	+	;	K	[k	{
1	1	0	0	C	FF	FS	,	<	L	\	l	
1	1	0	1	D	CR	GS	-	=	M]	m	}
1	1	1	0	E	SO	RS	.	>	N	^	n	~
1	1	1	1	F	SI	US	/	?	O	_	o	DEL

Lesebeispiel: Ein auf der Lochkarte mit 01010111 codiertes Byte entspricht dem Buchstaben „W“.

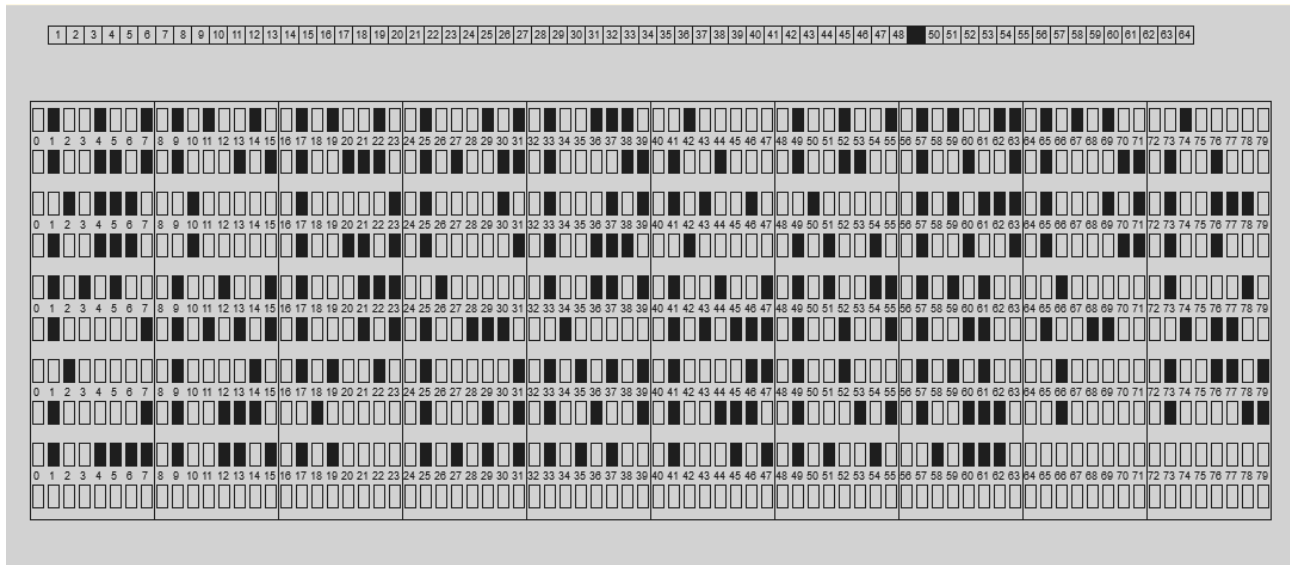
Eine Lochkarte dient zur binären Codierung und ist in Zeilen und Spalten organisiert. Die Information wird byteweise (8-bit) von links oben nach rechts unten codiert. Dabei werden mit einem Lochgerät jene Zellen ausgestanzt, wo eine 1 stehen soll.

Im folgenden Beispiel sind "ABCDEFGHIJ" ausgestanzt. "A" ist als Byte mit 01000001 codiert:



Die von unten mit Licht angeleuchtete Karte kann mit einer Fozelle überfahren werden. Die Fozelle registriert dabei bei jedem Feld «Licht» beziehungsweise «kein Licht». Die Technik wurde bis Anfangs der 80er Jahre eingesetzt.

1. Decodieren Sie folgendes Zitat mit Hilfe der untenstehenden Tabelle.
2. Von wem stammt das Zitat?
3. Recherchieren Sie den Kontext zum Zitat (Jahr, Begriffe, Umfeld, etc.).



Bit 7	0	0	0	0	0	0	0	0				
Bit 6	0	0	0	0	1	1	1	1				
Bit 5	0	0	1	1	0	0	1	1				
Bit 4	0	1	0	1	0	1	0	1				
Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0	Hex	0	1	2	3	4	5	6	7
0	0	0	0	0	NUL	DLE	SP	0	@	P	`	p
0	0	0	1	1	SOH	DC1	!	1	A	Q	a	q
0	0	1	0	2	STX	DC2	"	2	B	R	b	r
0	0	1	1	3	EXT	DC3	#	3	C	S	c	s
0	1	0	0	4	EOT	DC4	\$	4	D	T	d	t
0	1	0	1	5	ENQ	NAK	%	5	E	U	e	u
0	1	1	0	6	ACK	SYN	&	6	F	V	f	v
0	1	1	1	7	BEL	ETB	'	7	G	W	w	w
1	0	0	0	8	BS	CAN	(8	H	X	h	x
1	0	0	1	9	HAT	EM)	9	I	Y	i	y
1	0	1	0	A	IF	SUB	*	:	J	Z	j	z
1	0	1	1	B	VT	ESC	+	;	K	[k	{
1	1	0	0	C	FF	FS	,	<	L	\	l	
1	1	0	1	D	CR	GS	-	=	M]	m	}
1	1	1	0	E	SO	RS	.	>	N	^	n	~
1	1	1	1	F	SI	US	/	?	O	_	o	DEL

Lesebeispiel: Ein auf der Lochkarte mit 01010111 codiertes Byte entspricht dem Buchstaben „W“.

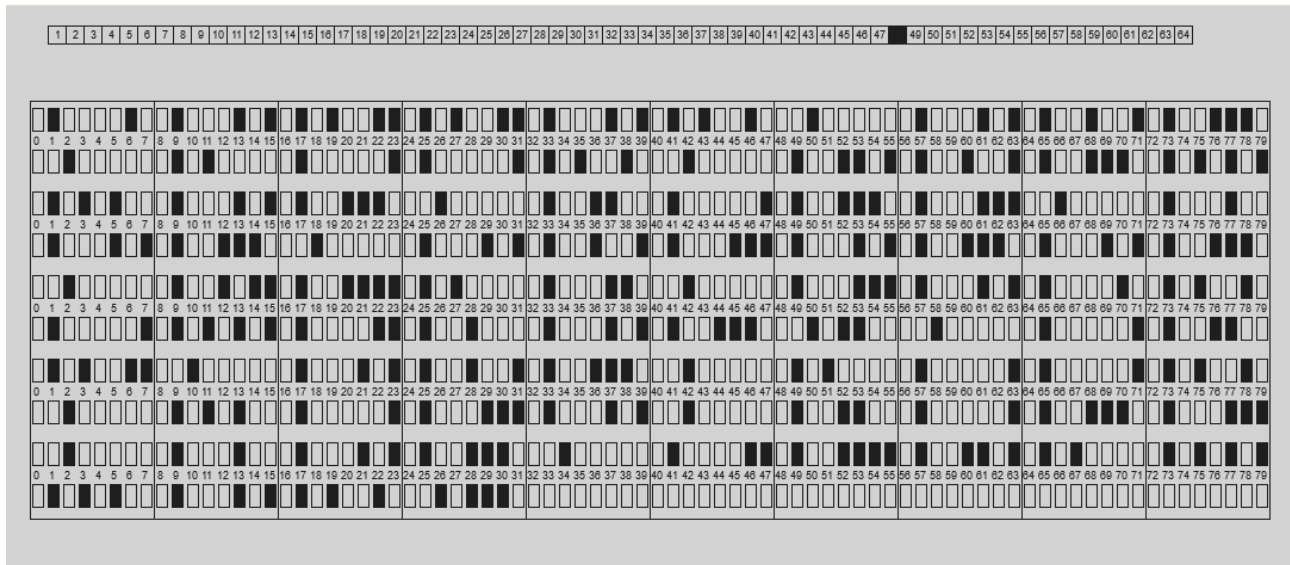
Eine Lochkarte dient zur binären Codierung und ist in Zeilen und Spalten organisiert. Die Information wird byteweise (8-bit) von links oben nach rechts unten codiert. Dabei werden mit einem Lochgerät jene Zellen ausgestanzt, wo eine 1 stehen soll.

Im folgenden Beispiel sind "ABCDEFGHIJ" ausgestanzt. "A" ist als Byte mit 01000001 codiert:



Die von unten mit Licht angeleuchtete Karte kann mit einer Fozelle überfahren werden. Die Fozelle registriert dabei bei jedem Feld «Licht» beziehungsweise «kein Licht». Die Technik wurde bis Anfangs der 80er Jahre eingesetzt.

1. Decodieren Sie folgendes Zitat mit Hilfe der untenstehenden Tabelle.
2. Von wem stammt das Zitat?
3. Recherchieren Sie den Kontext zum Zitat (Jahr, Begriffe, Umfeld, etc.).



Bit 7	0	0	0	0	0	0	0	0	0			
Bit 6	0	0	0	0	1	1	1	1	1			
Bit 5	0	0	1	1	0	0	1	1	1			
Bit 4	0	1	0	1	0	1	0	1	1			
Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0	Hex	0	1	2	3	4	5	6	7
0	0	0	0	0	NUL	DLE	SP	0	@	P	`	p
0	0	0	1	1	SOH	DC1	!	1	A	Q	a	q
0	0	1	0	2	STX	DC2	"	2	B	R	b	r
0	0	1	1	3	EXT	DC3	#	3	C	S	c	s
0	1	0	0	4	EOT	DC4	\$	4	D	T	d	t
0	1	0	1	5	ENQ	NAK	%	5	E	U	e	u
0	1	1	0	6	ACK	SYN	&	6	F	V	f	v
0	1	1	1	7	BEL	ETB	'	7	G	W	g	w
1	0	0	0	8	BS	CAN	(8	H	X	h	x
1	0	0	1	9	HAT	EM)	9	I	Y	i	y
1	0	1	0	A	IF	SUB	*	:	J	Z	j	z
1	0	1	1	B	VT	ESC	+	;	K	[k	{
1	1	0	0	C	FF	FS	,	<	L	\	l	
1	1	0	1	D	CR	GS	-	=	M]	m	}
1	1	1	0	E	SO	RS	.	>	N	^	n	~
1	1	1	1	F	SI	US	/	?	O	_	o	DEL

Lesebeispiel: Ein auf der Lochkarte mit 01010111 codiertes Byte entspricht dem Buchstaben „W“.

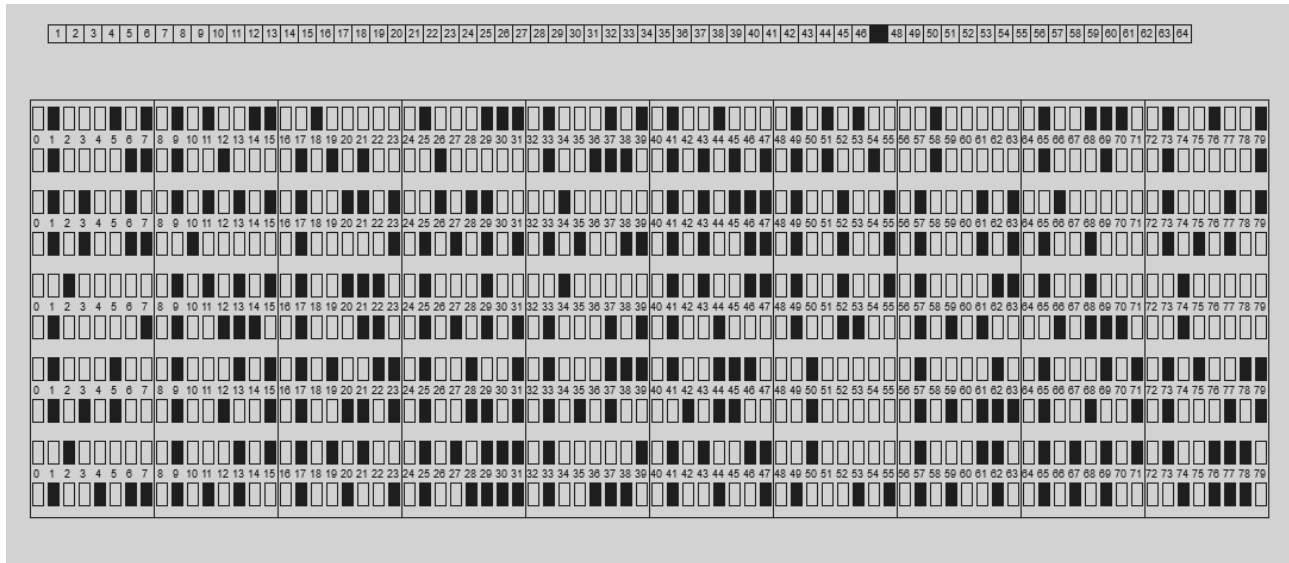
Eine Lochkarte dient zur binären Codierung und ist in Zeilen und Spalten organisiert. Die Information wird byteweise (8-bit) von links oben nach rechts unten codiert. Dabei werden mit einem Lochgerät jene Zellen ausgestanzt, wo eine 1 stehen soll.

Im folgenden Beispiel sind "ABCDEFGHIJ" ausgestanzt. "A" ist als Byte mit 01000001 codiert:



Die von unten mit Licht angeleuchtete Karte kann mit einer Fozelle überfahren werden. Die Fozelle registriert dabei bei jedem Feld «Licht» beziehungsweise «kein Licht». Die Technik wurde bis Anfangs der 80er Jahre eingesetzt.

1. Decodieren Sie folgendes Zitat mit Hilfe der untenstehenden Tabelle.
2. Von wem stammt das Zitat?
3. Recherchieren Sie den Kontext zum Zitat (Jahr, Begriffe, Umfeld, etc.).



Bit 7	0	0	0	0	0	0	0	0
Bit 6	0	0	0	0	1	1	1	1
Bit 5	0	0	1	1	0	0	1	1
Bit 4	0	1	0	1	0	1	0	1

Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0	Hex	0	1	2	3	4	5	6	7
0	0	0	0	0	NUL	DLE	SP	0	@	P	`	p
0	0	0	1	1	SOH	DC1	!	1	A	Q	a	q
0	0	1	0	2	STX	DC2	"	2	B	R	b	r
0	0	1	1	3	EXT	DC3	#	3	C	S	c	s
0	1	0	0	4	EOT	DC4	\$	4	D	T	d	t
0	1	0	1	5	ENQ	NAK	%	5	E	U	e	u
0	1	1	0	6	ACK	SYN	&	6	F	V	f	v
0	1	1	1	7	BEL	ETB	'	7	G	W	g	w
1	0	0	0	8	BS	CAN	(8	H	X	h	x
1	0	0	1	9	HAT	EM)	9	I	Y	i	y
1	0	1	0	A	IF	SUB	*	:	J	Z	j	z
1	0	1	1	B	VT	ESC	+	;	K	[k	{
1	1	0	0	C	FF	FS	,	<	L	\	l	
1	1	0	1	D	CR	GS	-	=	M]	m	}
1	1	1	0	E	SO	RS	.	>	N	^	n	~
1	1	1	1	F	SI	US	/	?	O	_	o	DEL

Lesebeispiel: Ein auf der Lochkarte mit 01010111 codiertes Byte entspricht dem Buchstaben „W“.

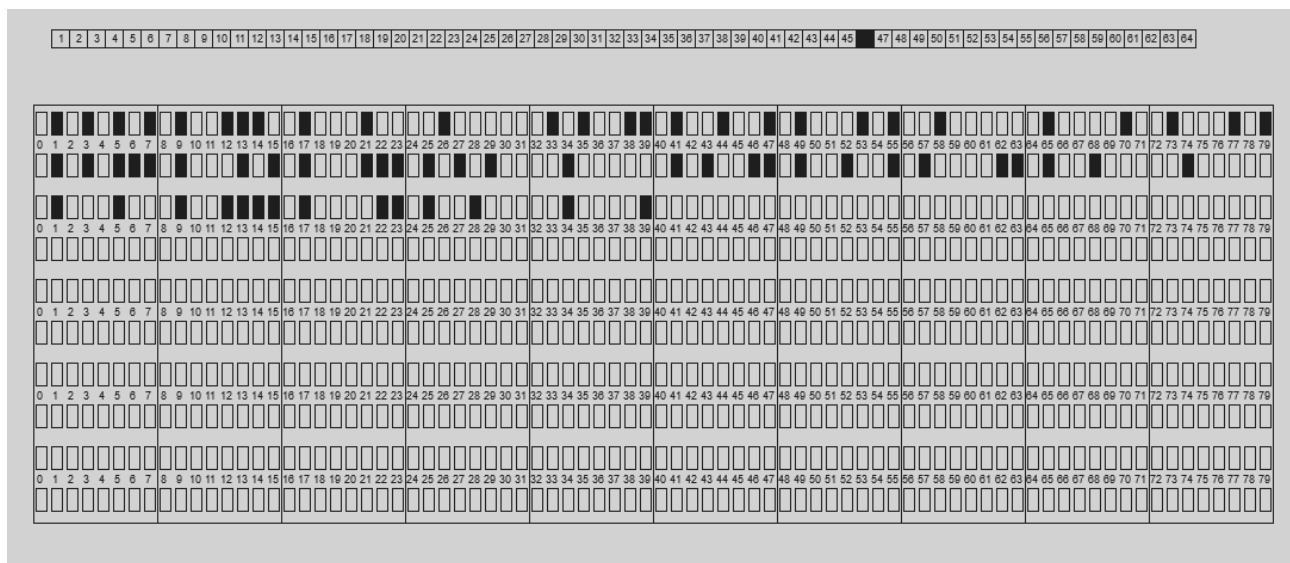
Eine Lochkarte dient zur binären Codierung und ist in Zeilen und Spalten organisiert. Die Information wird byteweise (8-bit) von links oben nach rechts unten codiert. Dabei werden mit einem Lochgerät jene Zellen ausgestanzt, wo eine 1 stehen soll.

Im folgenden Beispiel sind "ABCDEFGHIJ" ausgestanzt. "A" ist als Byte mit 01000001 codiert:



Die von unten mit Licht angeleuchtete Karte kann mit einer Fozelle überfahren werden. Die Fozelle registriert dabei bei jedem Feld «Licht» beziehungsweise «kein Licht». Die Technik wurde bis Anfangs der 80er Jahre eingesetzt.

1. Decodieren Sie folgendes Zitat mit Hilfe der untenstehenden Tabelle.
2. Von wem stammt das Zitat?
3. Recherchieren Sie den Kontext zum Zitat (Jahr, Begriffe, Umfeld, etc.).



Bit 7	0	0	0	0	0	0	0	0
Bit 6	0	0	0	0	1	1	1	1
Bit 5	0	0	1	1	0	0	1	1
Bit 4	0	1	0	1	0	1	0	1

Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0	Hex	0	1	2	3	4	5	6	7
0	0	0	0	0	NUL	DLE	SP	0	@	P	`	p
0	0	0	1	1	SOH	DC1	!	1	A	Q	a	q
0	0	1	0	2	STX	DC2	"	2	B	R	b	r
0	0	1	1	3	EXT	DC3	#	3	C	S	c	s
0	1	0	0	4	EOT	DC4	\$	4	D	T	d	t
0	1	0	1	5	ENQ	NAK	%	5	E	U	e	u
0	1	1	0	6	ACK	SYN	&	6	F	V	f	v
0	1	1	1	7	BEL	ETB	'	7	G	W	g	w
1	0	0	0	8	BS	CAN	(8	H	X	h	x
1	0	0	1	9	HAT	EM)	9	I	Y	i	y
1	0	1	0	A	IF	SUB	*	:	J	Z	j	z
1	0	1	1	B	VT	ESC	+	;	K	[k	{
1	1	0	0	C	FF	FS	,	<	L	\	l	
1	1	0	1	D	CR	GS	-	=	M]	m	}
1	1	1	0	E	SO	RS	.	>	N	^	n	~
1	1	1	1	F	SI	US	/	?	O	_	o	DEL

Lesebeispiel: Ein auf der Lochkarte mit 01010111 codiertes Byte entspricht dem Buchstaben „W“.

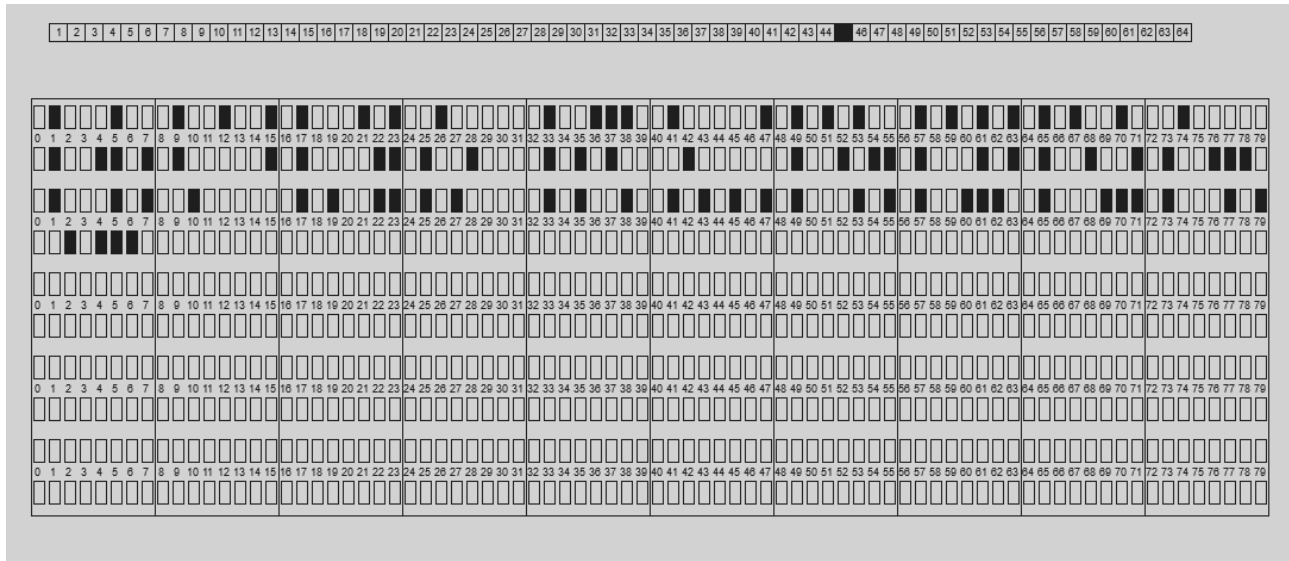
Eine Lochkarte dient zur binären Codierung und ist in Zeilen und Spalten organisiert. Die Information wird byteweise (8-bit) von links oben nach rechts unten codiert. Dabei werden mit einem Lochgerät jene Zellen ausgestanzt, wo eine 1 stehen soll.

Im folgenden Beispiel sind "ABCDEFGHIJ" ausgestanzt. "A" ist als Byte mit 01000001 codiert:



Die von unten mit Licht angeleuchtete Karte kann mit einer Fozelle überfahren werden. Die Fozelle registriert dabei bei jedem Feld «Licht» beziehungsweise «kein Licht». Die Technik wurde bis Anfangs der 80er Jahre eingesetzt.

1. Decodieren Sie folgendes Zitat mit Hilfe der untenstehenden Tabelle.
2. Von wem stammt das Zitat?
3. Recherchieren Sie den Kontext zum Zitat (Jahr, Begriffe, Umfeld, etc.).



Bit 7	0	0	0	0	0	0	0	0	0			
Bit 6	0	0	0	0	1	1	1	1	1			
Bit 5	0	0	1	1	0	0	1	1	1			
Bit 4	0	1	0	1	0	1	0	1	1			
Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0	Hex	0	1	2	3	4	5	6	7
0	0	0	0	0	NUL	DLE	SP	0	@	P	`	p
0	0	0	1	1	SOH	DC1	!	1	A	Q	a	q
0	0	1	0	2	STX	DC2	"	2	B	R	b	r
0	0	1	1	3	EXT	DC3	#	3	C	S	c	s
0	1	0	0	4	EOT	DC4	\$	4	D	T	d	t
0	1	0	1	5	ENQ	NAK	%	5	E	U	e	u
0	1	1	0	6	ACK	SYN	&	6	F	V	f	v
0	1	1	1	7	BEL	ETB	'	7	G	W	g	w
1	0	0	0	8	BS	CAN	(8	H	X	h	x
1	0	0	1	9	HAT	EM)	9	I	Y	i	y
1	0	1	0	A	IF	SUB	*	:	J	Z	j	z
1	0	1	1	B	VT	ESC	+	;	K	[k	{
1	1	0	0	C	FF	FS	,	<	L	\	l	
1	1	0	1	D	CR	GS	-	=	M]	m	}
1	1	1	0	E	SO	RS	.	>	N	^	n	~
1	1	1	1	F	SI	US	/	?	O	_	o	DEL

Lesebeispiel: Ein auf der Lochkarte mit 01010111 codiertes Byte entspricht dem Buchstaben „W“.

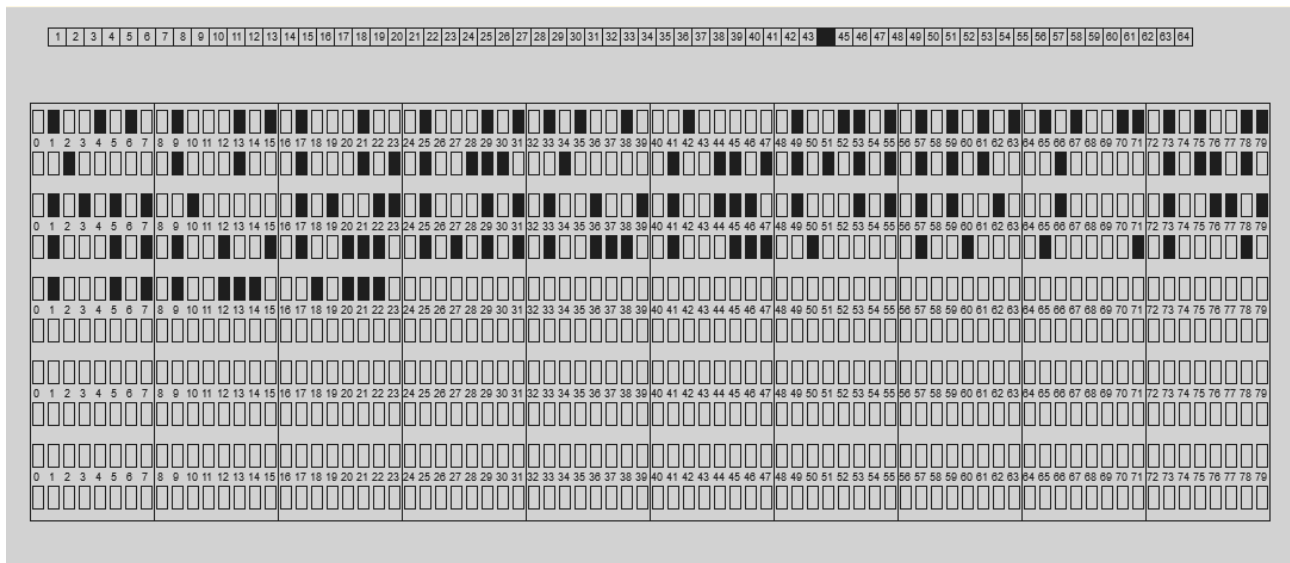
Eine Lochkarte dient zur binären Codierung und ist in Zeilen und Spalten organisiert. Die Information wird byteweise (8-bit) von links oben nach rechts unten codiert. Dabei werden mit einem Lochgerät jene Zellen ausgestanzt, wo eine 1 stehen soll.

Im folgenden Beispiel sind "ABCDEFGHIJ" ausgestanzt. "A" ist als Byte mit 01000001 codiert:



Die von unten mit Licht angeleuchtete Karte kann mit einer Fozelle überfahren werden. Die Fozelle registriert dabei bei jedem Feld «Licht» beziehungsweise «kein Licht». Die Technik wurde bis Anfangs der 80er Jahre eingesetzt.

1. Decodieren Sie folgendes Zitat mit Hilfe der untenstehenden Tabelle.
2. Von wem stammt das Zitat?
3. Recherchieren Sie den Kontext zum Zitat (Jahr, Begriffe, Umfeld, etc.).



Bit 7	0	0	0	0	0	0	0	0	0			
Bit 6	0	0	0	0	1	1	1	1	1			
Bit 5	0	0	1	1	0	0	1	1	1			
Bit 4	0	1	0	1	0	1	0	1	0			
Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0	Hex	0	1	2	3	4	5	6	7
0	0	0	0	0	NUL	DLE	SP	0	@	P	`	p
0	0	0	1	1	SOH	DC1	!	1	A	Q	a	q
0	0	1	0	2	STX	DC2	"	2	B	R	b	r
0	0	1	1	3	EXT	DC3	#	3	C	S	c	s
0	1	0	0	4	EOT	DC4	\$	4	D	T	d	t
0	1	0	1	5	ENQ	NAK	%	5	E	U	e	u
0	1	1	0	6	ACK	SYN	&	6	F	V	f	v
0	1	1	1	7	BEL	ETB	'	7	G	W	g	w
1	0	0	0	8	BS	CAN	(8	H	X	h	x
1	0	0	1	9	HAT	EM)	9	I	Y	i	y
1	0	1	0	A	IF	SUB	*	:	J	Z	j	z
1	0	1	1	B	VT	ESC	+	;	K	[k	{
1	1	0	0	C	FF	FS	,	<	L	\	l	
1	1	0	1	D	CR	GS	-	=	M]	m	}
1	1	1	0	E	SO	RS	.	>	N	^	n	~
1	1	1	1	F	SI	US	/	?	O	_	o	DEL

Lesebeispiel: Ein auf der Lochkarte mit 01010111 codiertes Byte entspricht dem Buchstaben „W“.

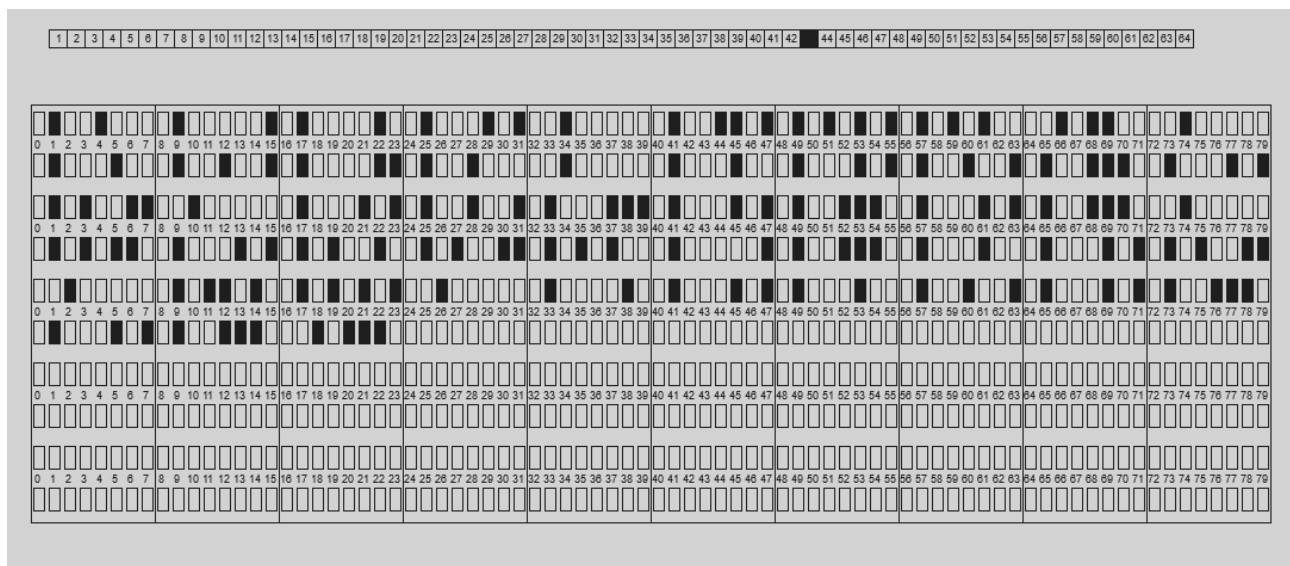
Eine Lochkarte dient zur binären Codierung und ist in Zeilen und Spalten organisiert. Die Information wird byteweise (8-bit) von links oben nach rechts unten codiert. Dabei werden mit einem Lochgerät jene Zellen ausgestanzt, wo eine 1 stehen soll.

Im folgenden Beispiel sind "ABCDEFGHIJ" ausgestanzt. "A" ist als Byte mit 01000001 codiert:



Die von unten mit Licht angeleuchtete Karte kann mit einer Fozelle überfahren werden. Die Fozelle registriert dabei bei jedem Feld «Licht» beziehungsweise «kein Licht». Die Technik wurde bis Anfangs der 80er Jahre eingesetzt.

1. Decodieren Sie folgendes Zitat mit Hilfe der untenstehenden Tabelle.
2. Von wem stammt das Zitat?
3. Recherchieren Sie den Kontext zum Zitat (Jahr, Begriffe, Umfeld, etc.).



Bit 7	0	0	0	0	0	0	0	0
Bit 6	0	0	0	0	1	1	1	1
Bit 5	0	0	1	1	0	0	1	1
Bit 4	0	1	0	1	0	1	0	1

Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0	Hex	0	1	2	3	4	5	6	7
0	0	0	0	0	NUL	DLE	SP	0	@	P	`	p
0	0	0	1	1	SOH	DC1	!	1	A	Q	a	q
0	0	1	0	2	STX	DC2	"	2	B	R	b	r
0	0	1	1	3	EXT	DC3	#	3	C	S	c	s
0	1	0	0	4	EOT	DC4	\$	4	D	T	d	t
0	1	0	1	5	ENQ	NAK	%	5	E	U	e	u
0	1	1	0	6	ACK	SYN	&	6	F	V	f	v
0	1	1	1	7	BEL	ETB	'	7	G	W	g	w
1	0	0	0	8	BS	CAN	(8	H	X	h	x
1	0	0	1	9	HAT	EM)	9	I	Y	i	y
1	0	1	0	A	IF	SUB	*	:	J	Z	j	z
1	0	1	1	B	VT	ESC	+	;	K	[k	{
1	1	0	0	C	FF	FS	,	<	L	\	l	
1	1	0	1	D	CR	GS	-	=	M]	m	}
1	1	1	0	E	SO	RS	.	>	N	^	n	~
1	1	1	1	F	SI	US	/	?	O	_	o	DEL

Lesebeispiel: Ein auf der Lochkarte mit 01010111 codiertes Byte entspricht dem Buchstaben „W“.

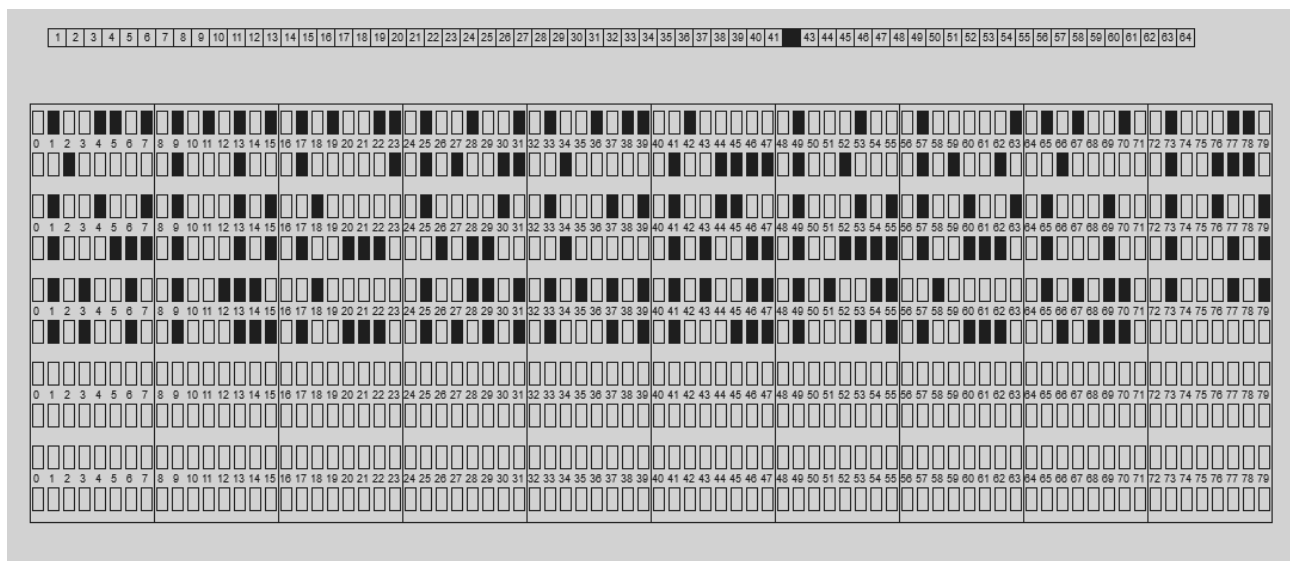
Eine Lochkarte dient zur binären Codierung und ist in Zeilen und Spalten organisiert. Die Information wird byteweise (8-bit) von links oben nach rechts unten codiert. Dabei werden mit einem Lochgerät jene Zellen ausgestanzt, wo eine 1 stehen soll.

Im folgenden Beispiel sind "ABCDEFGHIJ" ausgestanzt. "A" ist als Byte mit 01000001 codiert:



Die von unten mit Licht angeleuchtete Karte kann mit einer Fozelle überfahren werden. Die Fozelle registriert dabei bei jedem Feld «Licht» beziehungsweise «kein Licht». Die Technik wurde bis Anfangs der 80er Jahre eingesetzt.

1. Decodieren Sie folgendes Zitat mit Hilfe der untenstehenden Tabelle.
2. Von wem stammt das Zitat?
3. Recherchieren Sie den Kontext zum Zitat (Jahr, Begriffe, Umfeld, etc.).



Bit 7	0	0	0	0	0	0	0	0
Bit 6	0	0	0	0	1	1	1	1
Bit 5	0	0	1	1	0	0	1	1
Bit 4	0	1	0	1	0	1	0	1

Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0	Hex	0	1	2	3	4	5	6	7
0	0	0	0	0	NUL	DLE	SP	0	@	P	`	p
0	0	0	1	1	SOH	DC1	!	1	A	Q	a	q
0	0	1	0	2	STX	DC2	"	2	B	R	b	r
0	0	1	1	3	EXT	DC3	#	3	C	S	c	s
0	1	0	0	4	EOT	DC4	\$	4	D	T	d	t
0	1	0	1	5	ENQ	NAK	%	5	E	U	e	u
0	1	1	0	6	ACK	SYN	&	6	F	V	f	v
0	1	1	1	7	BEL	ETB	'	7	G	W	g	w
1	0	0	0	8	BS	CAN	(8	H	X	h	x
1	0	0	1	9	HAT	EM)	9	I	Y	i	y
1	0	1	0	A	IF	SUB	*	:	J	Z	j	z
1	0	1	1	B	VT	ESC	+	;	K	[k	{
1	1	0	0	C	FF	FS	,	<	L	\	l	
1	1	0	1	D	CR	GS	-	=	M]	m	}
1	1	1	0	E	SO	RS	.	>	N	^	n	~
1	1	1	1	F	SI	US	/	?	O	_	o	DEL

Lesebeispiel: Ein auf der Lochkarte mit 01010111 codiertes Byte entspricht dem Buchstaben „W“.

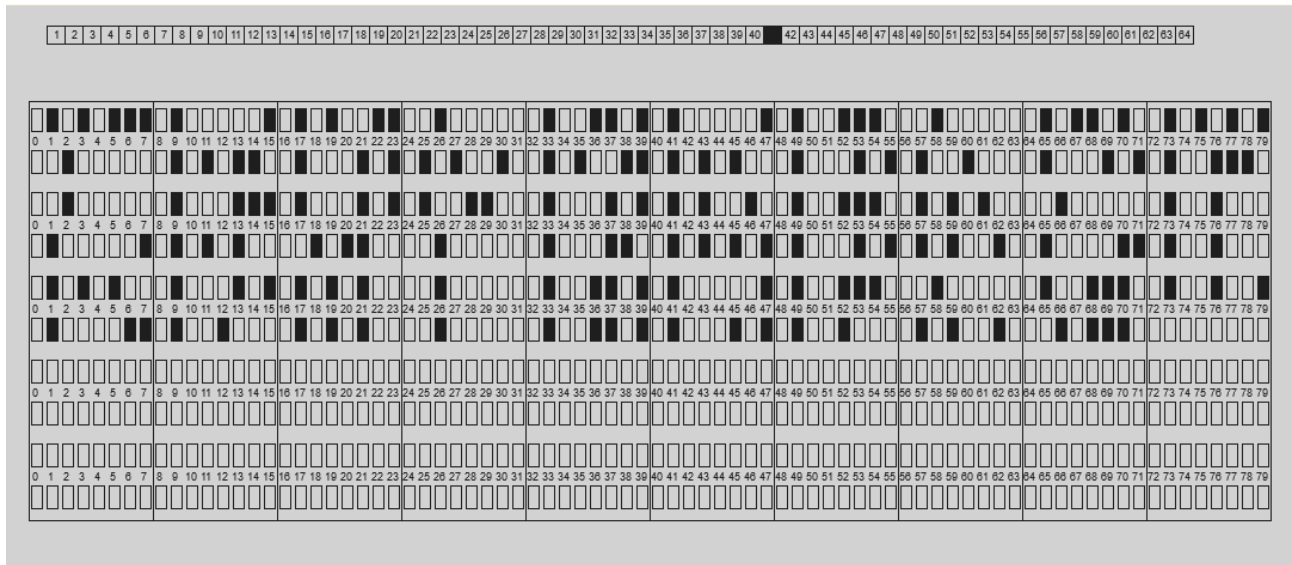
Eine Lochkarte dient zur binären Codierung und ist in Zeilen und Spalten organisiert. Die Information wird byteweise (8-bit) von links oben nach rechts unten codiert. Dabei werden mit einem Lochgerät jene Zellen ausgestanzt, wo eine 1 stehen soll.

Im folgenden Beispiel sind "ABCDEFGHIJ" ausgestanzt. "A" ist als Byte mit 01000001 codiert:



Die von unten mit Licht angeleuchtete Karte kann mit einer Fozelle überfahren werden. Die Fozelle registriert dabei bei jedem Feld «Licht» beziehungsweise «kein Licht». Die Technik wurde bis Anfangs der 80er Jahre eingesetzt.

1. Decodieren Sie folgendes Zitat mit Hilfe der untenstehenden Tabelle.
2. Von wem stammt das Zitat?
3. Recherchieren Sie den Kontext zum Zitat (Jahr, Begriffe, Umfeld, etc.).



Bit 7	0	0	0	0	0	0	0	0
Bit 6	0	0	0	0	1	1	1	1
Bit 5	0	0	1	1	0	0	1	1
Bit 4	0	1	0	1	0	1	0	1

Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0	Hex	0	1	2	3	4	5	6	7
0	0	0	0	0	NUL	DLE	SP	0	@	P	`	p
0	0	0	1	1	SOH	DC1	!	1	A	Q	a	q
0	0	1	0	2	STX	DC2	"	2	B	R	b	r
0	0	1	1	3	EXT	DC3	#	3	C	S	c	s
0	1	0	0	4	EOT	DC4	\$	4	D	T	d	t
0	1	0	1	5	ENQ	NAK	%	5	E	U	e	u
0	1	1	0	6	ACK	SYN	&	6	F	V	f	v
0	1	1	1	7	BEL	ETB	'	7	G	W	g	w
1	0	0	0	8	BS	CAN	(8	H	X	h	x
1	0	0	1	9	HAT	EM)	9	I	Y	i	y
1	0	1	0	A	IF	SUB	*	:	J	Z	j	z
1	0	1	1	B	VT	ESC	+	;	K	[k	{
1	1	0	0	C	FF	FS	,	<	L	\	l	
1	1	0	1	D	CR	GS	-	=	M]	m	}
1	1	1	0	E	SO	RS	.	>	N	^	n	~
1	1	1	1	F	SI	US	/	?	O	_	o	DEL

Lesebeispiel: Ein auf der Lochkarte mit 01010111 codiertes Byte entspricht dem Buchstaben „W“.

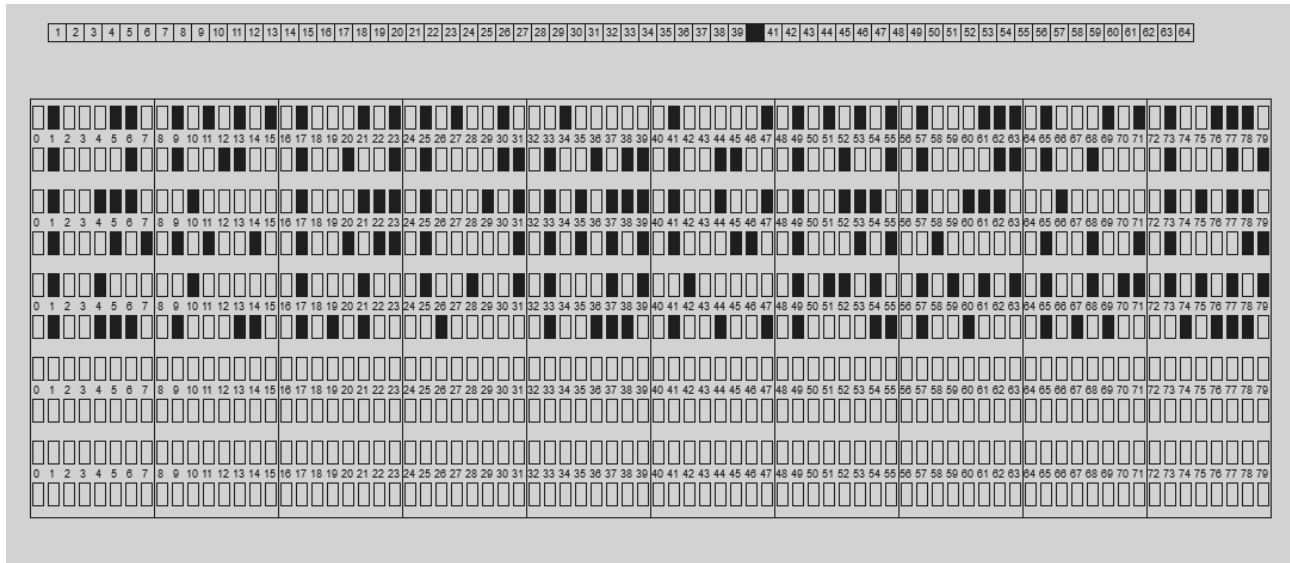
Eine Lochkarte dient zur binären Codierung und ist in Zeilen und Spalten organisiert. Die Information wird byteweise (8-bit) von links oben nach rechts unten codiert. Dabei werden mit einem Lochgerät jene Zellen ausgestanzt, wo eine 1 stehen soll.

Im folgenden Beispiel sind "ABCDEFGHIJ" ausgestanzt. "A" ist als Byte mit 01000001 codiert:



Die von unten mit Licht angeleuchtete Karte kann mit einer Fozelle überfahren werden. Die Fozelle registriert dabei bei jedem Feld «Licht» beziehungsweise «kein Licht». Die Technik wurde bis Anfangs der 80er Jahre eingesetzt.

1. Decodieren Sie folgendes Zitat mit Hilfe der untenstehenden Tabelle.
2. Von wem stammt das Zitat?
3. Recherchieren Sie den Kontext zum Zitat (Jahr, Begriffe, Umfeld, etc.).



Bit 7	0	0	0	0	0	0	0	0	0				
Bit 6	0	0	0	0	1	1	1	1	1				
Bit 5	0	0	1	1	0	0	1	1	1				
Bit 4	0	1	0	1	0	1	0	1	1				
Bit 3	0	0	0	0	0	0	0	0	0				
Bit 2	0	0	0	0	0	0	0	0	0				
Bit 1	0	0	1	0	1	1	1	1	1				
Bit 0	0	1	0	0	1	0	1	0	1				
Hex	0	1	2	3	4	5	6	7					
0	0	0	0	0	NUL	DLE	SP	0	@	P	`	p	
0	0	0	0	1	1	SOH	DC1	!	1	A	Q	a	q
0	0	1	0	2	2	STX	DC2	"	2	B	R	b	r
0	0	1	1	3	3	EXT	DC3	#	3	C	S	c	s
0	1	0	0	4	4	EOT	DC4	\$	4	D	T	d	t
0	1	0	1	5	5	ENQ	NAK	%	5	E	U	e	u
0	1	1	0	6	6	ACK	SYN	&	6	F	V	f	v
0	1	1	1	7	7	BEL	ETB	'	7	G	W	g	w
1	0	0	0	8	8	BS	CAN	(8	H	X	h	x
1	0	0	1	9	9	HAT	EM)	9	I	Y	i	y
1	0	1	0	A	A	IF	SUB	*	:	J	Z	j	z
1	0	1	1	B	B	VT	ESC	+	;	K	[k	{
1	1	0	0	C	C	FF	FS	,	<	L	\	l	
1	1	0	1	D	D	CR	GS	-	=	M]	m	}
1	1	1	0	E	E	SO	RS	.	>	N	^	n	~
1	1	1	1	F	F	SI	US	/	?	O	_	o	DEL

Lesebeispiel: Ein auf der Lochkarte mit 01010111 codiertes Byte entspricht dem Buchstaben „W“.

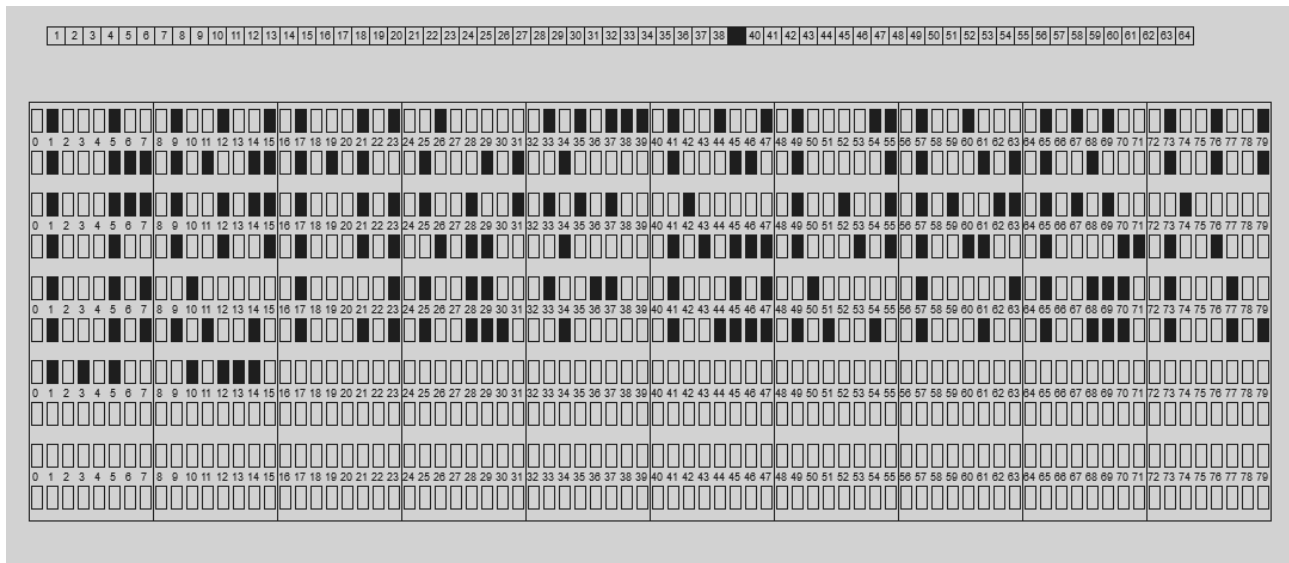
Eine Lochkarte dient zur binären Codierung und ist in Zeilen und Spalten organisiert. Die Information wird byteweise (8-bit) von links oben nach rechts unten codiert. Dabei werden mit einem Lochgerät jene Zellen ausgestanzt, wo eine 1 stehen soll.

Im folgenden Beispiel sind "ABCDEFGHIJ" ausgestanzt. "A" ist als Byte mit 01000001 codiert:



Die von unten mit Licht angeleuchtete Karte kann mit einer Fozelle überfahren werden. Die Fozelle registriert dabei bei jedem Feld «Licht» beziehungsweise «kein Licht». Die Technik wurde bis Anfangs der 80er Jahre eingesetzt.

1. Decodieren Sie folgendes Zitat mit Hilfe der untenstehenden Tabelle.
2. Von wem stammt das Zitat?
3. Recherchieren Sie den Kontext zum Zitat (Jahr, Begriffe, Umfeld, etc.).



				Bit 7	0	0	0	0	0	0	0	0	0
				Bit 6	0	0	0	0	1	1	1	1	1
				Bit 5	0	0	1	1	0	0	1	1	1
				Bit 4	0	1	0	1	0	1	0	1	1
Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0	Hex	0	1	2	3	4	5	6	7	
0	0	0	0	0	NUL	DLE	SP	0	@	P	`	p	
0	0	0	1	1	SOH	DC1	!	1	A	Q	a	q	
0	0	1	0	2	STX	DC2	"	2	B	R	b	r	
0	0	1	1	3	EXT	DC3	#	3	C	S	c	s	
0	1	0	0	4	EOT	DC4	\$	4	D	T	d	t	
0	1	0	1	5	ENQ	NAK	%	5	E	U	e	u	
0	1	1	0	6	ACK	SYN	&	6	F	V	f	v	
0	1	1	1	7	BEL	ETB	'	7	G	W	g	w	
1	0	0	0	8	BS	CAN	(8	H	X	h	x	
1	0	0	1	9	HAT	EM)	9	I	Y	i	y	
1	0	1	0	A	IF	SUB	*	:	J	Z	j	z	
1	0	1	1	B	VT	ESC	+	;	K	[k	{	
1	1	0	0	C	FF	FS	,	<	L	\	l		
1	1	0	1	D	CR	GS	-	=	M]	m	}	
1	1	1	0	E	SO	RS	.	>	N	^	n	~	
1	1	1	1	F	SI	US	/	?	O	_	o	DEL	

Lesebeispiel: Ein auf der Lochkarte mit 01010111 codiertes Byte entspricht dem Buchstaben „W“.

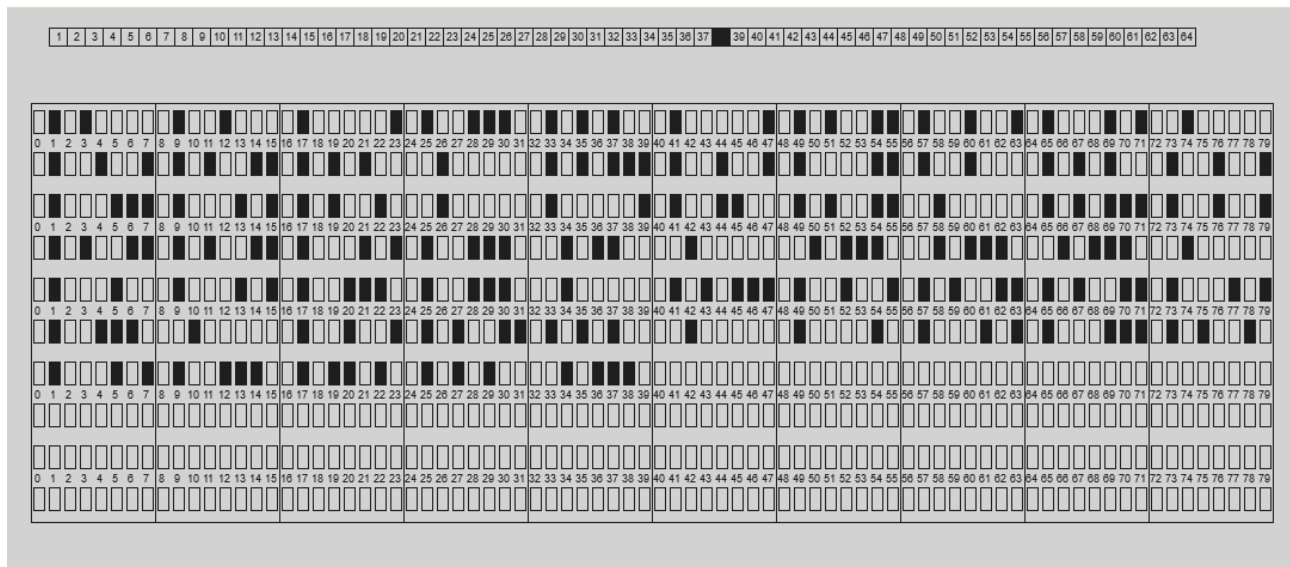
Eine Lochkarte dient zur binären Codierung und ist in Zeilen und Spalten organisiert. Die Information wird byteweise (8-bit) von links oben nach rechts unten codiert. Dabei werden mit einem Lochgerät jene Zellen ausgestanzt, wo eine 1 stehen soll.

Im folgenden Beispiel sind "ABCDEFGHIJ" ausgestanzt. "A" ist als Byte mit 01000001 codiert:



Die von unten mit Licht angeleuchtete Karte kann mit einer Fozelle überfahren werden. Die Fozelle registriert dabei bei jedem Feld «Licht» beziehungsweise «kein Licht». Die Technik wurde bis Anfangs der 80er Jahre eingesetzt.

1. Decodieren Sie folgendes Zitat mit Hilfe der untenstehenden Tabelle.
2. Von wem stammt das Zitat?
3. Recherchieren Sie den Kontext zum Zitat (Jahr, Begriffe, Umfeld, etc.).



Bit 7	0	0	0	0	0	0	0	0
Bit 6	0	0	0	0	1	1	1	1
Bit 5	0	0	1	1	0	0	1	1
Bit 4	0	1	0	1	0	1	0	1

Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0	Hex	0	1	2	3	4	5	6	7
0	0	0	0	0	NUL	DLE	SP	0	@	P	`	p
0	0	0	1	1	SOH	DC1	!	1	A	Q	a	q
0	0	1	0	2	STX	DC2	"	2	B	R	b	r
0	0	1	1	3	EXT	DC3	#	3	C	S	c	s
0	1	0	0	4	EOT	DC4	\$	4	D	T	d	t
0	1	0	1	5	ENQ	NAK	%	5	E	U	e	u
0	1	1	0	6	ACK	SYN	&	6	F	V	f	v
0	1	1	1	7	BEL	ETB	'	7	G	W	g	w
1	0	0	0	8	BS	CAN	(8	H	X	h	x
1	0	0	1	9	HAT	EM)	9	I	Y	i	y
1	0	1	0	A	IF	SUB	*	:	J	Z	j	z
1	0	1	1	B	VT	ESC	+	;	K	[k	{
1	1	0	0	C	FF	FS	,	<	L	\	l	
1	1	0	1	D	CR	GS	-	=	M]	m	}
1	1	1	0	E	SO	RS	.	>	N	^	n	~
1	1	1	1	F	SI	US	/	?	O	_	o	DEL

Lesebeispiel: Ein auf der Lochkarte mit 01010111 codiertes Byte entspricht dem Buchstaben „W“.

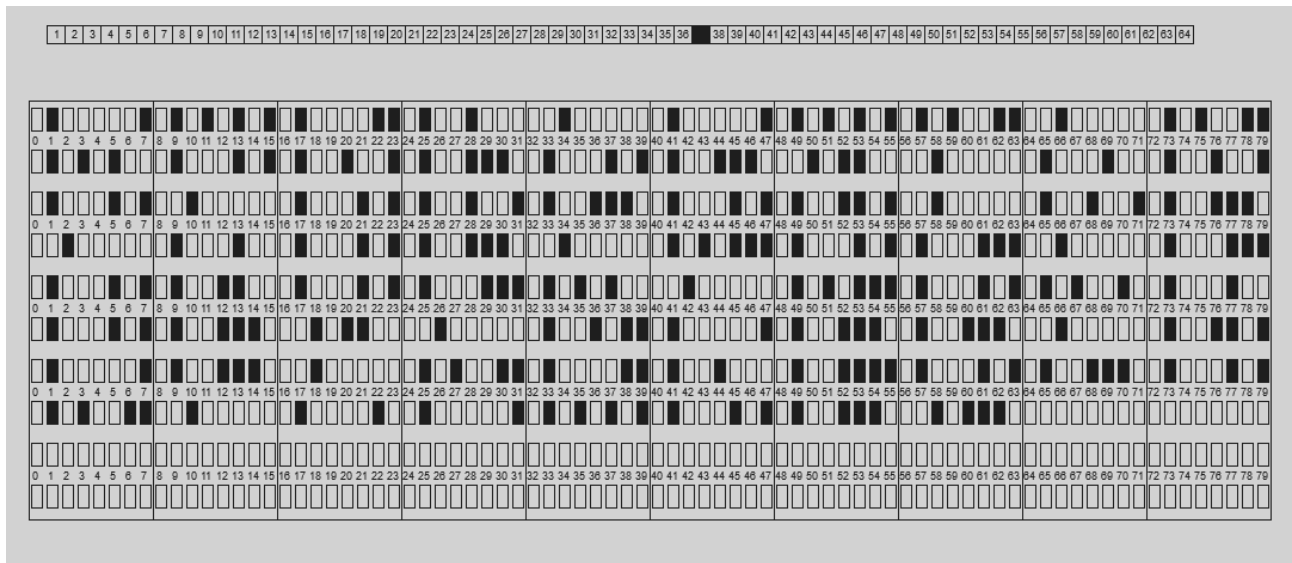
Eine Lochkarte dient zur binären Codierung und ist in Zeilen und Spalten organisiert. Die Information wird byteweise (8-bit) von links oben nach rechts unten codiert. Dabei werden mit einem Lochgerät jene Zellen ausgestanzt, wo eine 1 stehen soll.

Im folgenden Beispiel sind "ABCDEFGHIJ" ausgestanzt. "A" ist als Byte mit 01000001 codiert:



Die von unten mit Licht angeleuchtete Karte kann mit einer Fozelle überfahren werden. Die Fozelle registriert dabei bei jedem Feld «Licht» beziehungsweise «kein Licht». Die Technik wurde bis Anfangs der 80er Jahre eingesetzt.

1. Decodieren Sie folgendes Zitat mit Hilfe der untenstehenden Tabelle.
2. Von wem stammt das Zitat?
3. Recherchieren Sie den Kontext zum Zitat (Jahr, Begriffe, Umfeld, etc.).



Bit 7	0	0	0	0	0	0	0	0
Bit 6	0	0	0	0	1	1	1	1
Bit 5	0	0	1	1	0	0	1	1
Bit 4	0	1	0	1	0	1	0	1

Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0	Hex	0	1	2	3	4	5	6	7
0	0	0	0	0	NUL	DLE	SP	0	@	P	`	p
0	0	0	1	1	SOH	DC1	!	1	A	Q	a	q
0	0	1	0	2	STX	DC2	"	2	B	R	b	r
0	0	1	1	3	EXT	DC3	#	3	C	S	c	s
0	1	0	0	4	EOT	DC4	\$	4	D	T	d	t
0	1	0	1	5	ENQ	NAK	%	5	E	U	e	u
0	1	1	0	6	ACK	SYN	&	6	F	V	f	v
0	1	1	1	7	BEL	ETB	'	7	G	W	g	w
1	0	0	0	8	BS	CAN	(8	H	X	h	x
1	0	0	1	9	HAT	EM)	9	I	Y	i	y
1	0	1	0	A	IF	SUB	*	:	J	Z	j	z
1	0	1	1	B	VT	ESC	+	;	K	[k	{
1	1	0	0	C	FF	FS	,	<	L	\	l	
1	1	0	1	D	CR	GS	-	=	M]	m	}
1	1	1	0	E	SO	RS	.	>	N	^	n	~
1	1	1	1	F	SI	US	/	?	O	_	o	DEL

Lesebeispiel: Ein auf der Lochkarte mit 01010111 codiertes Byte entspricht dem Buchstaben „W“.

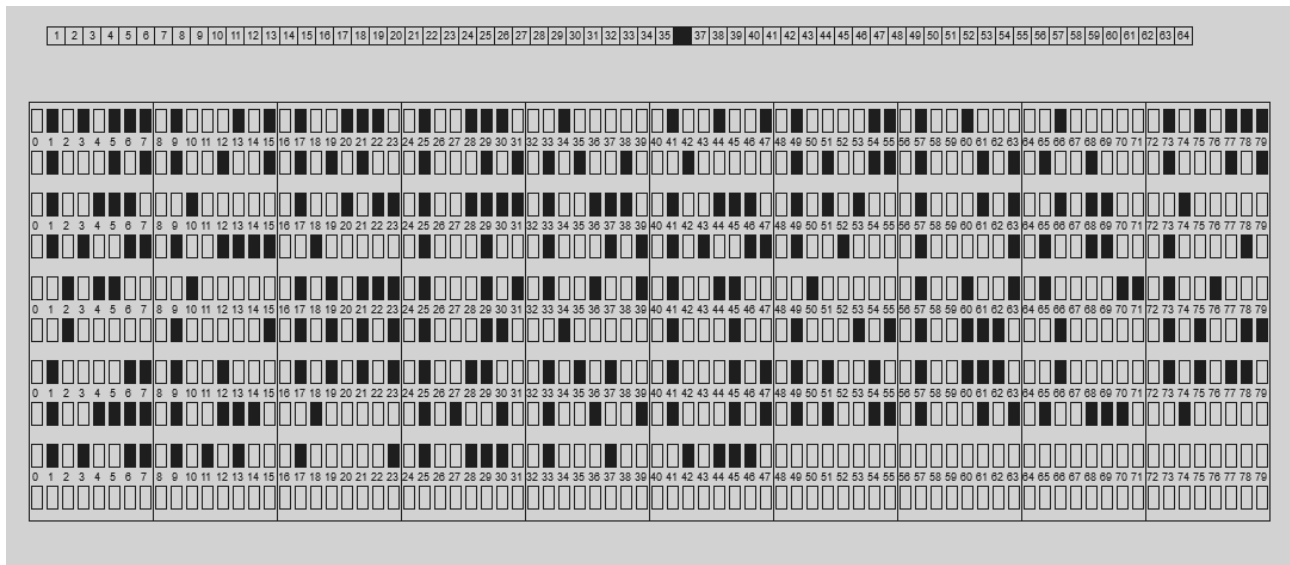
Eine Lochkarte dient zur binären Codierung und ist in Zeilen und Spalten organisiert. Die Information wird byteweise (8-bit) von links oben nach rechts unten codiert. Dabei werden mit einem Lochgerät jene Zellen ausgestanzt, wo eine 1 stehen soll.

Im folgenden Beispiel sind "ABCDEFGHIJ" ausgestanzt. "A" ist als Byte mit 01000001 codiert:



Die von unten mit Licht angeleuchtete Karte kann mit einer Fozelle überfahren werden. Die Fozelle registriert dabei bei jedem Feld «Licht» beziehungsweise «kein Licht». Die Technik wurde bis Anfangs der 80er Jahre eingesetzt.

1. Decodieren Sie folgendes Zitat mit Hilfe der untenstehenden Tabelle.
2. Von wem stammt das Zitat?
3. Recherchieren Sie den Kontext zum Zitat (Jahr, Begriffe, Umfeld, etc.).



Bit 7	0	0	0	0	0	0	0	0
Bit 6	0	0	0	0	1	1	1	1
Bit 5	0	0	1	1	0	0	1	1
Bit 4	0	1	0	1	0	1	0	1

Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0	Hex	0	1	2	3	4	5	6	7
0	0	0	0	0	NUL	DLE	SP	0	@	P	`	p
0	0	0	1	1	SOH	DC1	!	1	A	Q	a	q
0	0	1	0	2	STX	DC2	"	2	B	R	b	r
0	0	1	1	3	EXT	DC3	#	3	C	S	c	s
0	1	0	0	4	EOT	DC4	\$	4	D	T	d	t
0	1	0	1	5	ENQ	NAK	%	5	E	U	e	u
0	1	1	0	6	ACK	SYN	&	6	F	V	f	v
0	1	1	1	7	BEL	ETB	'	7	G	W	g	w
1	0	0	0	8	BS	CAN	(8	H	X	h	x
1	0	0	1	9	HAT	EM)	9	I	Y	i	y
1	0	1	0	A	IF	SUB	*	:	J	Z	j	z
1	0	1	1	B	VT	ESC	+	;	K	[k	{
1	1	0	0	C	FF	FS	,	<	L	\	l	
1	1	0	1	D	CR	GS	-	=	M]	m	}
1	1	1	0	E	SO	RS	.	>	N	^	n	~
1	1	1	1	F	SI	US	/	?	O	_	o	DEL

Lesebeispiel: Ein auf der Lochkarte mit 01010111 codiertes Byte entspricht dem Buchstaben „W“.